PROG TP#2

2019-09-16

Exercice 1: produit scalaire, compilation

Ce court exercice a pour but de constater l'impact des optimisations de compilation sur un programme très simple, ainsi que de fournir un entraînement à l'utilisation d'un Makefile.

Q.1: Implémentez les fonctions de calcul de produit scalaire suivantes :

```
— double psd(double x[], double y[], int dim);
— float psf(float x[], float y[], int dim);
— uint64_t psu64(uint64_t x[], uint64_t y[], int dim);
— uint32_t psu32(uint32_t x[], uint32_t y[], int dim);
dans un fichier ps.c, et déclarez les dans un fichier ps.h correspondant.
```

Q.2: Implémentez les fonctions de test suivantes :

```
— void test_double(int dim, int repet)
— void test_float(int dim, int repet)
— void test_u64(int dim, int repet)
— void test_u32(int dim, int repet)
```

qui itèrent chacune repet fois le calcul d'un produit scalaire en dimension dim sur le type approprié, accumulent le résultat, et l'affichent sur la sortie standard. Vous pourrez utiliser la construction type x[dim], y[dim]; pour déclarer vos vecteurs (que vous n'oublierez pas d'initialiser).

Ces fonctions devront être écrites dans un fichier psm.c, qui comportera aussi votre fonction main.

- Q.3: Écrivez un Makefile vous permettant de compiler votre programme et de spécifier aisément le compilateur et les options de compilation à utiliser.
- Q.4: Lancez chacune de vos fonctions de tests avec les arguments 1000 et 10000000 avec au moins deux compilateurs (par ex. clang et gcc) et les options suivantes :
 - -00
 - **-02**
 - -02 -march=native

Comment pouvez-vous expliquer vos résultats?

Q.5 : Modifiez vos fonctions de la question 1 en déroulant la boucle, par exemple sur 4 ou 8 instructions. Pour simplifier les choses, vous pouver supposer que la dimension de l'entrée est divisible par 8. Faites cependant attention à ne pas avoir de dépendances du flot des données entre chaque instruction de votre boucle déroulée. Faites à nouveau les tests de la question précédente. Que constatez-vous?