
 TD #6 — Types somme, filtrage...

Exercice 1.*Inférence de types*

Donnez les **types OCaml** de chacune des expressions ci-dessous :

1. `[1; 2; 3]`
2. `[1, 2, 3]`
3. `[[]; []]`
4. `None`
5. `Some (Some None)`
6. `fun x d -> match x with Some v -> v | None -> d`
7. `function x::_ -> Some x | _ -> None`
8. `function (_,x)::_ -> Some x | _ -> None`
9. `fun () -> 0`
10. `fun 3 -> true`

La fonction définie par cette dernière expression est problématique...

11. Donnez deux exemples d'appel de cette fonction qui illustrent son comportement et ce problème.
12. Pourquoi la fonction de l'avant-dernière expression n'est-elle *pas* problématique ?

Exercice 2.*Définition de type*

1. Définissez un type somme permettant de représenter ou bien un `int` ou bien un `bool`
2. Donnez un exemple de construction d'une valeur de ce type pour chacun des cas.
3. Écrivez une fonction OCaml `ibadd : ib -> ib -> int` qui additionne deux valeurs de type `ib` en traitant `false` comme valant `0` et `true` comme `1`

Exercice 3.*Listes d'association*

On définit informellement une *liste d'association* comme une liste OCaml de type `('a * 'b) list`, où chaque couple `(k, v:'a * 'b)` présent dans la liste « associe » la *valeur* `v` à la *clef* `k`.

1. Écrivez une fonction OCaml :
`find : 'a -> ('a * 'b) list -> 'b option`
 telle que pour `(x: ('a * 'b) list)`, et `(k : 'a)`, `find k x` s'évalue en `Some v` avec `v` la première (en partant de la tête) valeur telle que `k`, `v` apparaisse dans `x` si une telle valeur existe, et `None` sinon.

2. Illustrez l'utilisation de `find` avec trois exemples d'appel (et d'évaluation associée) bien choisis.
3. Déterminez le coût temporel pire cas de votre fonction `find`, et exprimez le de façon asymptotique en fonction d'un paramètre pertinent.
4. Écrivez une fonction OCaml :
`add : 'a -> 'b -> ('a * 'b) list -> ('a * 'b) list`
telle que pour $(x: ('a * 'b) \text{ list}), (k: 'a), (v: 'b)$, `add k v x` s'évalue en une liste identique à `x` à laquelle on a ajouté l'association (k, v) en tête.
5. Écrivez une fonction OCaml :
`del : 'a -> ('a * 'b) list -> ('a * 'b) list`
telle que pour $(x: ('a * 'b) \text{ list}), (k: 'a)$, `del k x` s'évalue en une liste identique à `x` si aucune association faisant intervenir la clef `k` n'y apparaît, et sinon identique à `x` dont on a « supprimé » la première de ces associations (en partant de la tête).

Exercice 4.

Introduction aux exceptions

OCaml possède un type `exn` de valeurs exceptionnelles, ou exceptions. Une exception peut être levée en lui appliquant la fonction `raise : exn -> 'a`. Le type de `raise` indique que son évaluation ne terminera jamais (nous reviendrons là-dessus en cours) : lorsqu'une exception est levée, le flot d'exécution normal du programme est interrompu jusqu'à ce que le programme tout entier termine brutalement, ou que l'exception soit rattrapée. Une exception se rattrape avec un filtrage de motif adapté, habituellement en utilisant la construction :

```
try en with <Ex1> -> ex1 | <Ex2> -> ex2 ...
```

qui s'évalue en `en` si aucune exception ne s'échappe lors de son évaluation, et en `ex1` si une exception correspondant au motif `<Ex1>` est levée (et pas déjà rattrapée) lors de son évaluation, et en `ex2` si une exception correspondant au motif `<Ex2>` (mais pas au motif `<Ex1>`) est...

Soit l'exception prédéfinie `exception Exit` :

1. En quoi s'évalue `try raise Exit with _ -> true` ?
2. En quoi s'évalue `try false with _ -> true` ?
3. Pourquoi l'expression `try false with _ -> None` n'est-elle pas typable ?

Soit l'exception prédéfinie `exception Failure of string` dont le constructeur (unaire) s'appelle avec un argument `string` (« chaîne de caractères » ; une `string` s'écrit entre deux « " ») :

4. Écrivez une fonction `head : 'a list -> 'a` qui s'évalue en la tête de son argument si elle en possède une, et lève une exception `Failure` sinon.
5. Illustrez son comportement avec trois exemples d'appels bien choisis.
6. Quelle alternative à une exception pourrait-on employer pour une telle fonction `head`, en changeant un peu d'approche (et son type) ?