

# Dessiner des raisonnements

Dominique Duval

Séminaire Mosaic – 29 juin 2006

# Quels dessins pour quels raisonnements ?

Dans l'exposé :

- Réécriture : **Double pushout**
- Induction et coinduction : **Initialité et terminalité**

# Réécriture

Problème.

Sachant que :

$$\begin{cases} x + 0 = x \\ x + S(y) = S(x + y) \end{cases}$$

montrer que :

$$2 + 2 = 3 + 1$$

**Orienter** les équations :

“ $t \rightsquigarrow u$ ” signifie “ $t$  peut être remplacé par  $u$ ”.

**Problème (bis).**

Sachant que :

$$\left\{ \begin{array}{l} (R_0) \quad x + 0 \rightsquigarrow x \\ (R_1) \quad x + S(y) \rightsquigarrow S(x + y) \end{array} \right.$$

montrer que :

$$2 + 2 \rightsquigarrow 4 \quad \text{et} \quad 3 + 1 \rightsquigarrow 4$$

Réponse.

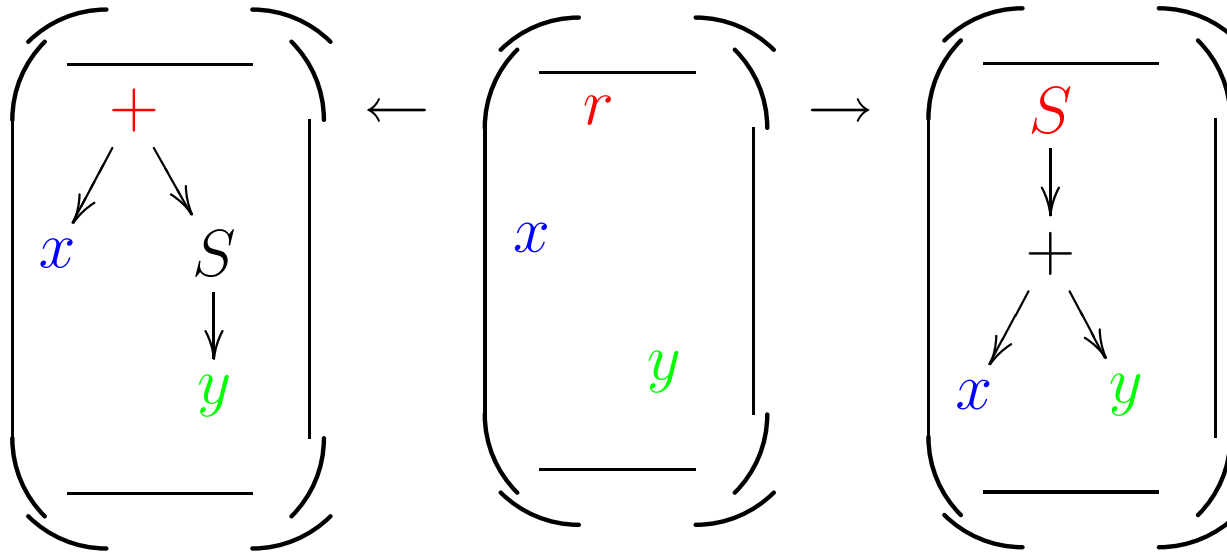
$$\begin{aligned} 2 + 2 = 2 + S(1) & \rightsquigarrow R_{1,x=2,y=1} & S(2 + 1) \\ & \rightsquigarrow R_{1,x=2,y=0} & SS(2 + 0) \\ & \rightsquigarrow R_{0,x=2} & SS(2) = 4 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 3 + 1 = 3 + S(0) & \rightsquigarrow R_{1,x=3,y=0} & S(3 + 0) \\ & \rightsquigarrow R_{0,x=3} & S(3) = 4 \end{aligned}$$

Donc  $2 + 2 = 3 + 1$ .

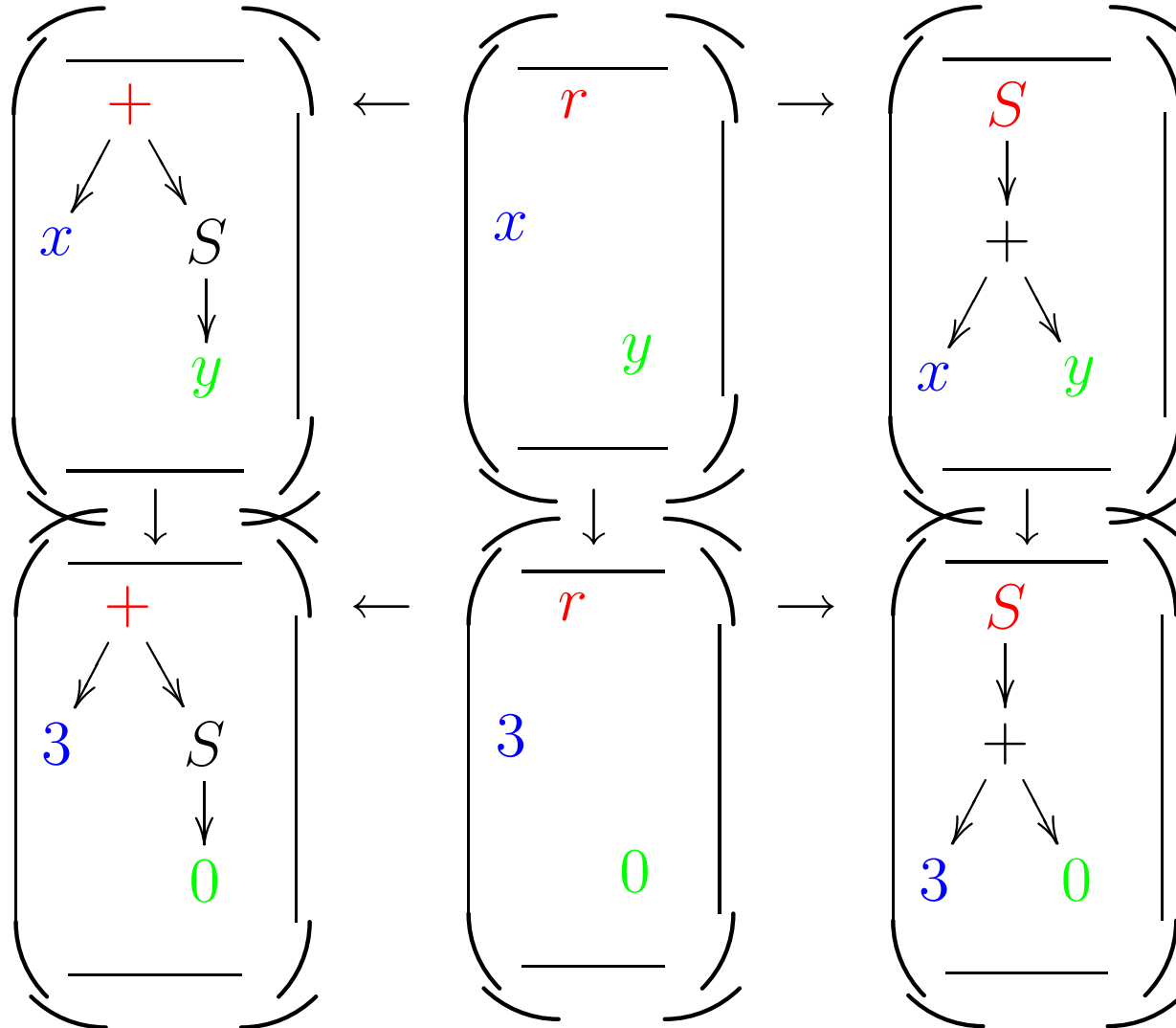
# Dessiner la règle : **span**

$$(R_1) \quad x + S(y) \rightsquigarrow S(x + y)$$



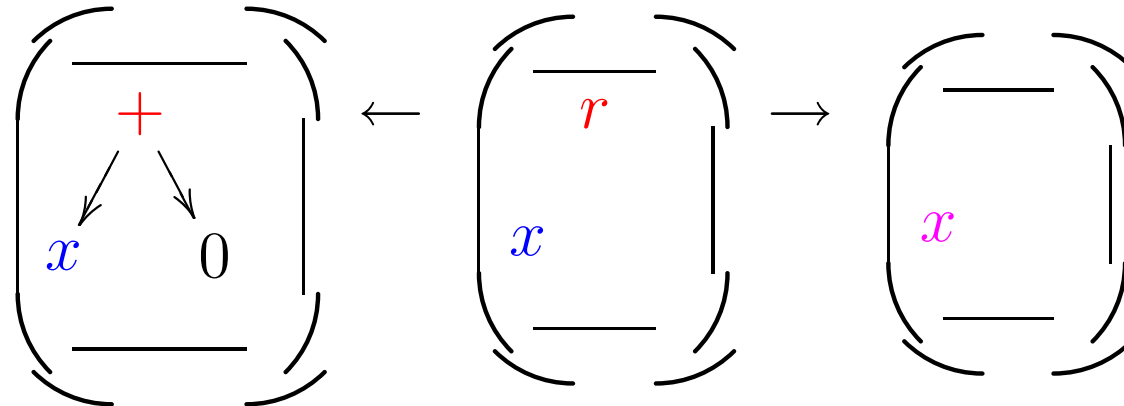
# Appliquer la règle : **double pushout**

$$3 + S(0) \rightsquigarrow_{R_1, x=3, y=0} S(3 + 0)$$



# Dessiner la règle : **span**

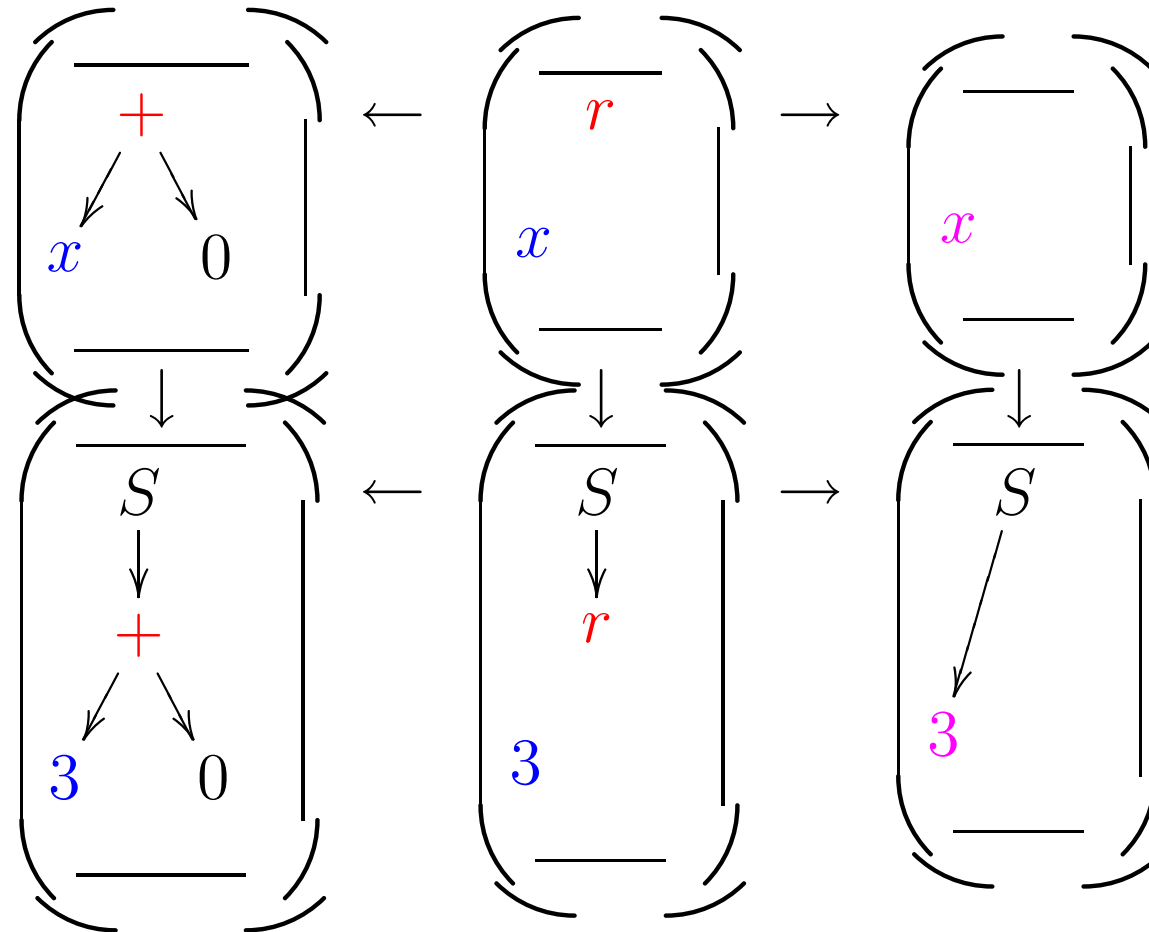
$$(R_0) \quad x + 0 \rightsquigarrow x$$





# Appliquer la règle : **double pushout**

$$S(3 + 0) \rightsquigarrow_{R_0, x=3} S(3)$$



# Induction

**Problème.**

Soit  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ . Sachant que :

$$\begin{cases} f(0) = 0 \\ f(n+1) = f(n) + 2 \text{ pour tout } n \geq 0 \end{cases}$$

montrer que :

$$f(n) = 2n \text{ pour tout } n \in \mathbb{N}$$

**Réponse.** Soit  $\mathbf{P} = \{n \in \mathbf{N} \mid f(n) = 2n\} \subseteq \mathbf{N}$ .

**Initialisation :**

$f(0) = 0 = 2 \times 0$ , donc

$$0 \in \mathbf{P}$$

**Hérédité :**

si  $f(n) = 2n$  alors  $f(n + 1) = 2n + 2 = 2(n + 1)$ , donc

$$n \in \mathbf{P} \Rightarrow (n + 1) \in \mathbf{P}$$

**Conclusion :** Par le principe de récurrence :

$$\mathbf{P} = \mathbf{N}$$

Dessiner  $\mathbf{N}$  (on note  $\mathbf{U} = \{*\}$  et  $0 = (* \mapsto 0)$ ) :

$$\mathbf{U} \xrightarrow{0} \mathbf{N} \xleftarrow{S} \mathbf{N}$$

Dessiner la récurrence :

Pour toute inclusion  $i : \mathbf{P} \rightarrow \mathbf{N}$ , si

$$\begin{array}{ccccc} \mathbf{U} & \xrightarrow{0'} & \mathbf{P} & \xleftarrow{S'} & \mathbf{P} \\ \text{id} \downarrow & = & \downarrow i & = & \downarrow i \\ \mathbf{U} & \xrightarrow{0} & \mathbf{N} & \xleftarrow{S} & \mathbf{N} \end{array}$$

alors  $\mathbf{P} = \mathbf{N}$

Dessiner la récurrence autrement : **Initialité de  $\mathbf{N}$**

Pour tout

$$\mathbf{U} \xrightarrow{\alpha} \mathbf{X} \xleftarrow{\beta} \mathbf{X}$$

il existe un unique  $\varphi : \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{X}$  tel que

$$\begin{array}{ccccc} \mathbf{U} & \xrightarrow{0} & \mathbf{N} & \xleftarrow{S} & \mathbf{N} \\ \text{id} \downarrow & = & \downarrow \varphi & = & \downarrow \varphi \\ \mathbf{U} & \xrightarrow{\alpha} & \mathbf{X} & \xleftarrow{\beta} & \mathbf{X} \end{array}$$

**Théorème.** L'initialité de  $\mathbf{N}$  implique la récurrence.

Réponse dessinée.

$f(0) = 0$  et  $f(S(n)) = S^2(f(n))$  signifie :

$$\begin{array}{ccccc} \mathbf{U} & \xrightarrow{0} & \mathbf{N} & \xleftarrow{S} & \mathbf{N} \\ \text{id} \downarrow & = & \downarrow f & = & \downarrow f \\ \mathbf{U} & \xrightarrow{0} & \mathbf{N} & \xleftarrow{S^2} & \mathbf{N} \end{array}$$

or c'est aussi vérifié par  $g(n) = 2n$ ,

donc par unicité :  $f(n) = 2n$ .

# Induction sur $\mathbf{Z}$

**Problème.**

Soit  $f : \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Z}$ . Sachant que :

$$\begin{cases} f(0) = 0 \\ f(n + 1) = f(n) + 2 \text{ pour tout } n \geq 0 \\ f(n - 1) = f(n) - 2 \text{ pour tout } n \leq 0 \end{cases}$$

montrer que :

$$f(n) = 2n \text{ pour tout } n \in \mathbf{Z}$$

## Problème.

Soit  $f : \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Z}$ . Sachant que :

$$\begin{cases} f(0) = 0 \\ f(n+1) = f(n) + 2 \text{ pour tout } n \geq 0 \\ f(n-1) = f(n) - 1 \text{ pour tout } n \leq 0 \end{cases}$$

montrer que :

$f(n) =$  *(une forme close à déterminer...)* pour tout  $n \in \mathbf{Z}$

**Réponse.**  $f$  n'existe pas. Formuler soigneusement l'induction sur  $\mathbf{Z}$  pour comprendre pourquoi.



# Coinduction

Soit  $A$  un ensemble (alphabet),  
et  $A^\omega$  l'ensemble des **flots** sur  $A$ ,  
c'est-à-dire l'ensemble des suites infinies d'éléments de  $A$

Soit  $h : A^\omega \rightarrow A$  la fonction  $h(a_0, a_1, a_2, \dots) = a_0$

Soit  $t : A^\omega \rightarrow A^\omega$  la fonction  $t(a_0, a_1, a_2, \dots) = (a_1, a_2, a_3, \dots)$

**Problème.** Soit  $f : A^\omega \rightarrow A^\omega$ . Sachant que :

$$\begin{cases} h(f(\underline{a})) = h(\underline{a}) \\ t(f(\underline{a})) = f(t(\underline{a})) \end{cases} \text{ pour tout } \underline{a} \in A^\omega$$

montrer que :

$$f(\underline{a}) = (\text{une forme close à déterminer...}) \text{ pour tout } \underline{a} \in A^\omega$$

Dessiner  $A^\omega$  :

$$A \xleftarrow{h} A^\omega \xrightarrow{t} A^\omega$$

Dessiner la **terminalité** de  $A^\omega$  :

**Théorème.** Pour tout

$$A \xleftarrow{\alpha} X \xrightarrow{\beta} X$$

il existe un unique  $\varphi : X \rightarrow A^\omega$  tel que

$$\begin{array}{ccccc} A & \xleftarrow{\alpha} & X & \xrightarrow{\beta} & X \\ \text{id} \downarrow & = & \downarrow \varphi & = & \downarrow \varphi \\ A & \xleftarrow{h} & A^\omega & \xrightarrow{t} & A^\omega \end{array}$$

## Dessiner le problème

$$\begin{array}{ccccc} \mathbf{A} & \xleftarrow{h} & \mathbf{A}^\omega & \xrightarrow{t^2} & \mathbf{X} \\ \text{id} \downarrow & & \downarrow f & & \downarrow f \\ \mathbf{A} & \xleftarrow{h} & \mathbf{A}^\omega & \xrightarrow{t} & \mathbf{A}^\omega \end{array}$$

**Réponse** :  $f(a_0, a_1, a_2, \dots) = (a_0, a_2, a_4, \dots)$

**Preuve.** Poser  $g(a_0, a_1, a_2, \dots) = (a_0, a_2, a_4, \dots)$ , vérifier que  $g$  convient aussi bien que  $f$  dans le diagramme, et conclure grâce à l'unicité :  $f = g$ .

# Conclusion

On a vu quelques dessins pour quelques raisonnements :

- Réécriture : **double pushout**
- Induction et coinduction : **initialité et terminalité**

En général : **diagrammes** (constructions **catégoriques**)

- Dédution : **Pushout** (logique “quelconque”)

Qu'est-ce qu'une logique “quelconque” ?

- un système de déduction (théorie de la **démonstration**)
- et des interprétations (théorie des **modèles**)

vérifiant la propriété de **correction** :

“tout ce qui est démontrable est vrai dans tous les modèles”