

L'Atelier FoCaL

Renaud Rioboo

`http://www-spi.lip6.fr/~rr/`






`http://www.upmc.fr/` `http://www.lip6.fr/`



Grenoble, Décembre 2005

Le Projet FoCaL

Collaboration:

-  Équipe SPI: T. Hardin (coordinatrice), M. Jaume, R. Rioboo
-  *INRIA*: D. Doligez, P. Weis
-  CPR, CEDRIC: V. Donzeau, C. Dubois, D. Delahaye,
O. Pons

Sponsors

-  *INRIA* CFC,  CENTRE NATIONAL
DE LA RECHERCHE
SCIENTIFIQUE Math-STIC, Modulogic, MKM Network
- Alliance project (Univ Kent)
- MKM and Calculemus Interest Groups

Un survol de FoCaL

Le système manipule des entités qui appartiennent à des collections (`e in c`) qui sont décrites par des espèces (`c is s`)

Les espèces (`species`)

- spécifient des opérations (`sig`) et leur propriétés (`property`)
- implémentent des algorithmes (`let`) et montrent leur correction (`theorem`)
- Instancient des structures de données (`rep`)
- Héritent les composants d'autres espèces (`inherits`)

Les collections (`collection`) instancient des espèces concrètes (`implements`) et donnent une interface utilisateur abstraite.

Les entités sont manipulées avec des appels de méthode (`c ! m`)

L'utilisateur final de FoCaL

manipule des entités à l'aide d'appels de méthode:

```
let rec fib(n in integer) in integer =  
  if integer!is_zero(n)  
  then integer!zero  
  else  
    if integer!is_one(n)  
    then integer!one  
    else  
      let pred n = integer!moins(n,integer!one) in  
      let m = pred(n) in  
      integer!plus(#fib(m), #fib(pred(m))) ; ;
```

Terminaison? Langage de colle sans preuve!

L'apprenti programmeur FoCaL

Crée de nouvelles collections

```
collection naturals implements petits_entiers;;  
let rec fib(n in naturals) in naturals =  
  if naturals!is_zero(n)  
  then naturals!zero  
  else if naturals!is_one(n)  
    then naturals!one  
    else let pred n = #non_failed(naturals!moins(n,naturals!one)) in  
      let m = pred(n) in naturals!plus(#fib(#m), #fib(pred(m)));;  
let fib_32 =  
  let mult = integer!mult in  
  let two = integer!plus(integer!one, integer!one) in  
  let four = mult(two, two) in let sixteen = mult(four, four) in  
  fib(mult(sixteen, two));;
```

Le programmeur FoCaL

Encapsule ses algorithmes dans des espèces

```
species my_new_resultant(a_ring is integral_domain,  
                        some_pols is univariate_polynomials(a_ring)  
inherits basic_objects =  
let resultant = ...;;  
theorem structural_result ...;;
```

Ajoute des fonctionnalités

```
species modular_ring(a_ring is euclidean_domain,  
                    some_val in ring)  
inherits commutative_ring =  
rep = a_ring ;;  
property clean_rep ...
```

Le développeur FoCaL

introduit des nouveaux types

```
type distr_rep a_ring a_mon_ordering =  
  Zero in distr_rep(a_ring, a_mon_ordering) ;  
  NonZero in a_ring -> a_mon_ordering ->  
    distr_rep(a_ring, a_mon_ordering) -> distr_rep(a_ring, a_mon_ordering) ;(*
```

Construit de nouvelles espèces

```
species poly_test(a_ring is ring, a_deg is monomial_ordering)  
  inherits ring =  
  rep = distr_rep(a_ring, a_deg) ;  
  let rec coefficient(p,d) = match p with  
    | #Zero -> a_ring!zero  
    | #NonZero(cc,dd,rp) ->  
      if a_deg!lt(dd,d) then a_deg!zero  
      else if a_deg!lt(d,dd) then self!coefficient(rp,d)  
      else cc ;
```

Correction du Code ?

Approche mathématique:

```
let rec fib_bad n =  
  if n <= 1 then n else  
    fib_bad(n-1) + fib_bad(n-2) ;;
```

mauvaise complexité

Théorème:

Soit F la fonction Fibonacci, si $f_{n-1} = F(n-1)$ et $f_n = F(n)$ alors

$$n \geq 1 \implies F(n+1) = f_{n-1} + f_n$$

Preuve: évident!

Corollaire: la fonction `fib_bet` est correcte?

```
let fib_bet =  
  let rec aux n =  
    if (n=0) then (0,1) else  
      let (f,f') = aux (n-1) in  
        (f',f+f')  
  in function n ->  
    let (f,f') = aux n in f ;;
```

La preuve n'est lisible que par des humains!

Embarquer les preuves avec le code?

```
species fibonacci inherits basic_object () =
```

```
let rec fib_bad n = ...;
```

```
local let rec fib_aux n = ...
```

```
let fib_good n = #first(!fib_aux n);
```

```
theorem fib_aux_is_correct:
```

```
  all n in integer, n >= 0 -> #first(!fib_aux(n)) = !fib_bad
```

```
  proof: assumed ;
```

```
theorem fib_good_is_correct:
```

```
  all n in integer, n >= 0 -> #first(!fib_aux(n)) = !fib_bad
```

```
  proof:
```

```
    by !fib_aux_is_correct def !fib_good ;
```

```
end
```

Propriétés et Théorèmes

- Les propriétés spécifient des preuves:

```
species additive_monoid inherits set_with_zero =  
  sig plus in self -> self -> self;
```

L'élément 0 est neutre pour + dans un monmoide additif:

```
property zero_is_neutral : all x in self,  
  !equal(!plus(x,!zero),x)  
  and  
  !equal(!plus(!zero,x),x) ;
```

- Ce sont les axiomes d'une théorie abstraite:

L'élément neutre de + est unique:

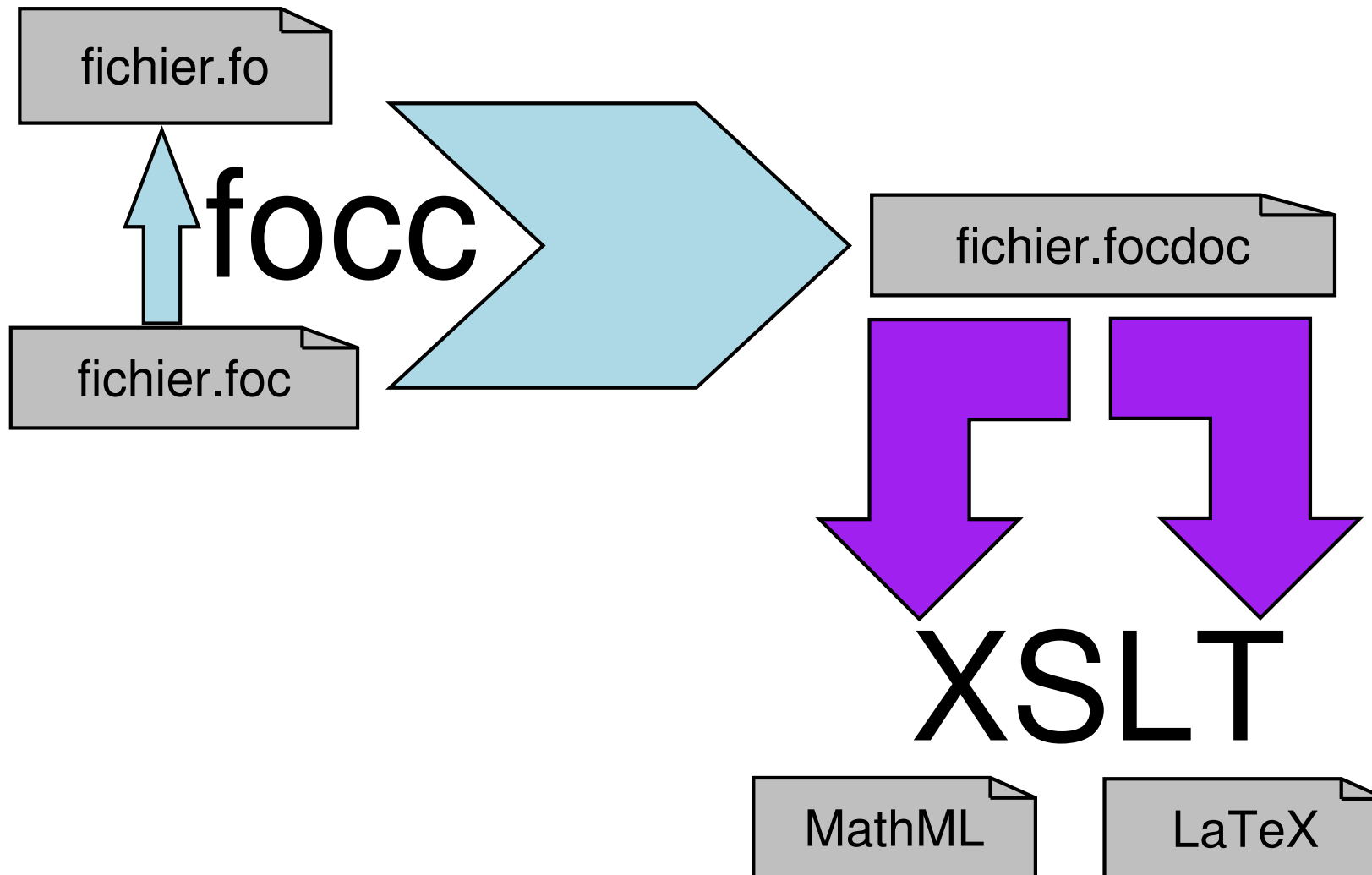
```
theorem zero_is_unique : all o in self,  
  (all x in self,!equal(x,!plus(x,o))) ->  
  !equal(o,!zero)
```

La librairie FoCaL

12000 lignes de sources FoCaL produisent 40000 lignes de Coq et 9500 lignes d'Ocaml.

- Domaines de base du Calcul Formel: Entiers, arithmetiques modulaires ...
- arithmetiques polynomiales:
 - Representations distribuées (creuses): des listes triées de couples degré, coefficient.
 - Representations récursives: une variable principale et les coefficients sont des polynômes en les autres variables.
- Algorithmes pour:
 - Calcul de résultant.
 - Factorisation des polynômes en une variable sur les corps finis.

Outil de Documentation: FoCDoC





FoCDOC generated files

[additiveLaw.xml](#)

We specify some properties of additive laws which are commonly commutative and have neutral element named 0

[additiveLawPartial.xml](#)

We specify some properties of additive laws which are commonly commutative and have neutral element named 0

[additiveLawRr.xml](#)

We specify some properties of additive laws which are commonly commutative and have neutral element named 0

[bigIntegers.xml](#)

OCaml's bigint in FoC

[eat.xml](#)

eat.foc describes some basics topological algebra in order to reflect part of EAT and Kenzo to FoC

[finiteFactorize.xml](#)

This implements factorization using Quite-Naudin algorithm Note [rr]: this seems to have problems in characteristic 2

[finiteFields.xml](#)

finite fields



Multiplicative laws

The FoC Project

Common properties of multiplicative laws

Load

[sets_orders - additive_law](#)

Open

[sets_orders - additive_law](#)

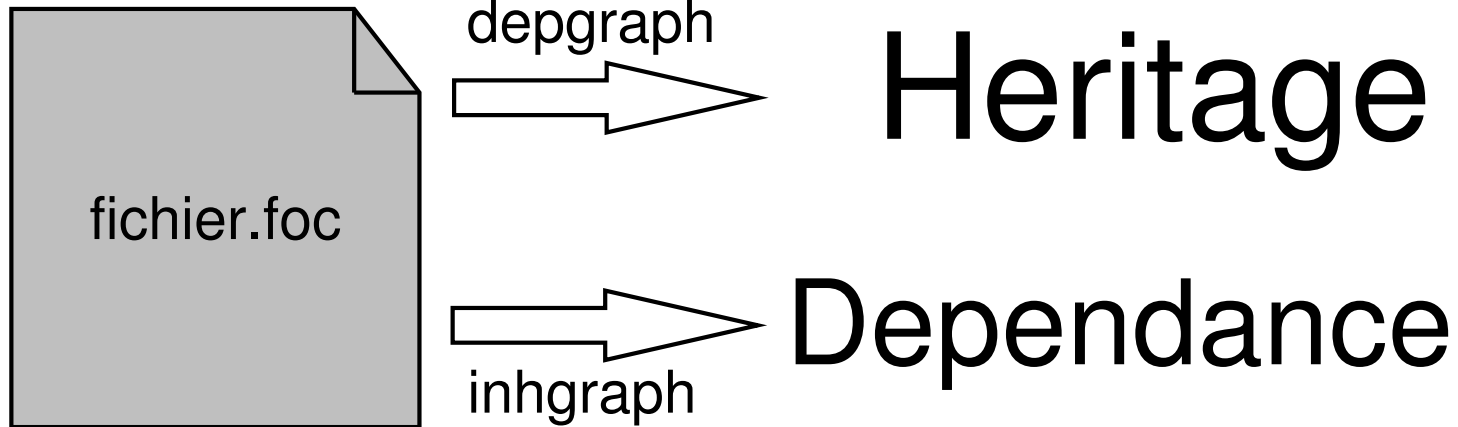
List of
species

[setoid_with_one - semi_group - monoid - commutative_monoid - regular_monoid -
division_monoid - factorization_monoid](#)

[back to index of files](#)

Species: [setoid_with_one](#)

Outils d'analyse



Le corps d'une méthode (`let`, `proof`, `rep`) m peut dépendre d'une autre méthode m' : dans sa définition ou dans sa déclaration (type, énoncé: `sig`, `property`)

- decl-dépendance: seule la *déclaration* de m' est importante
- def-dependance: il faut connaître la *définition* de m' pour typer m .

Les `let` n'introduisent pas de def-dépendances.

Dépendance dans les preuves

Les preuves peuvent introduire des def-dépendances:

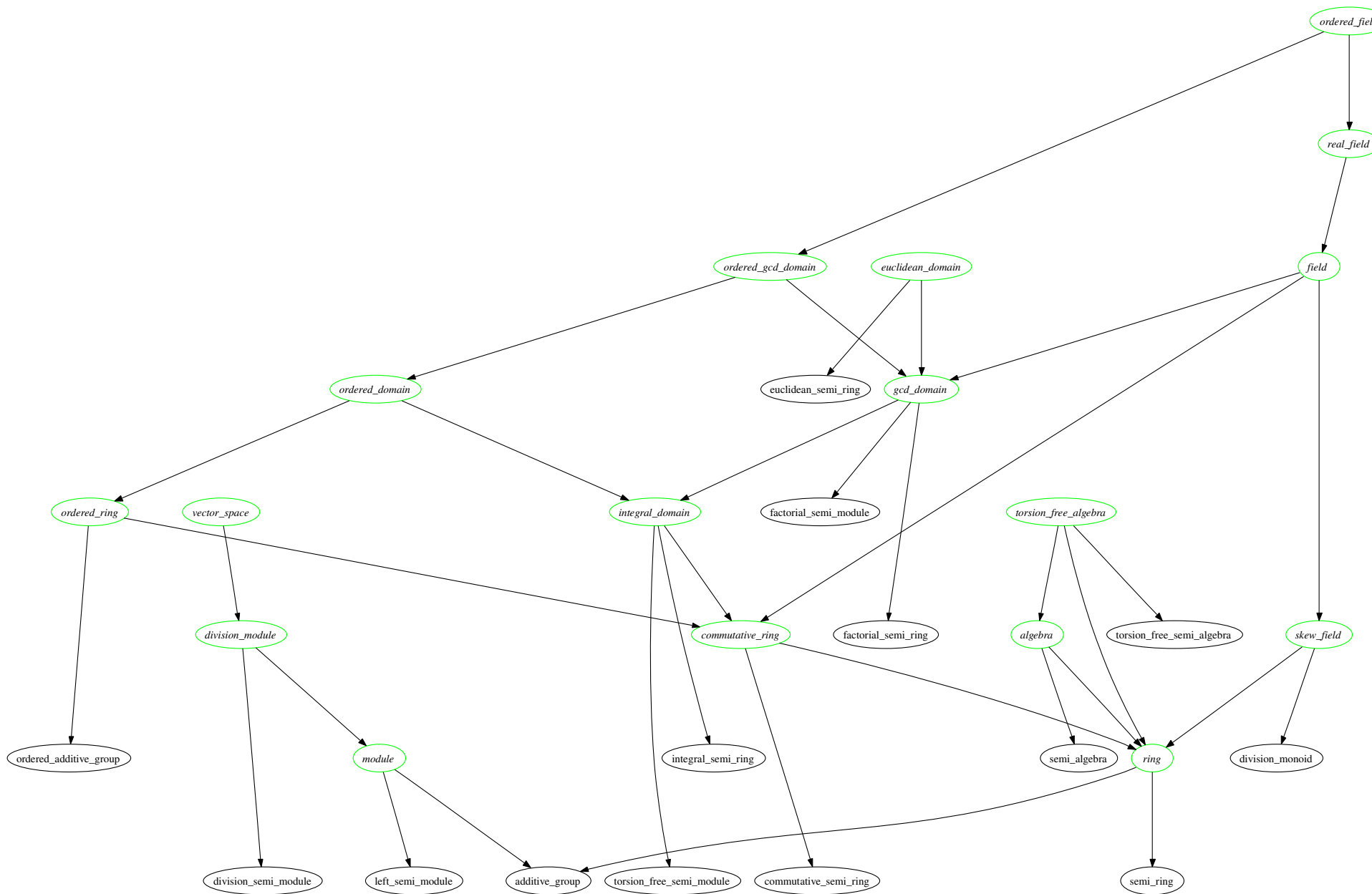
- on utilise la définition de m' (`unfold m'`).
Une redéfinition de m' entraîne l'effacement de toutes les preuves qui dépendent de m'
- on énonce une propriété dont l'énoncé dépend de la valeur de m' :

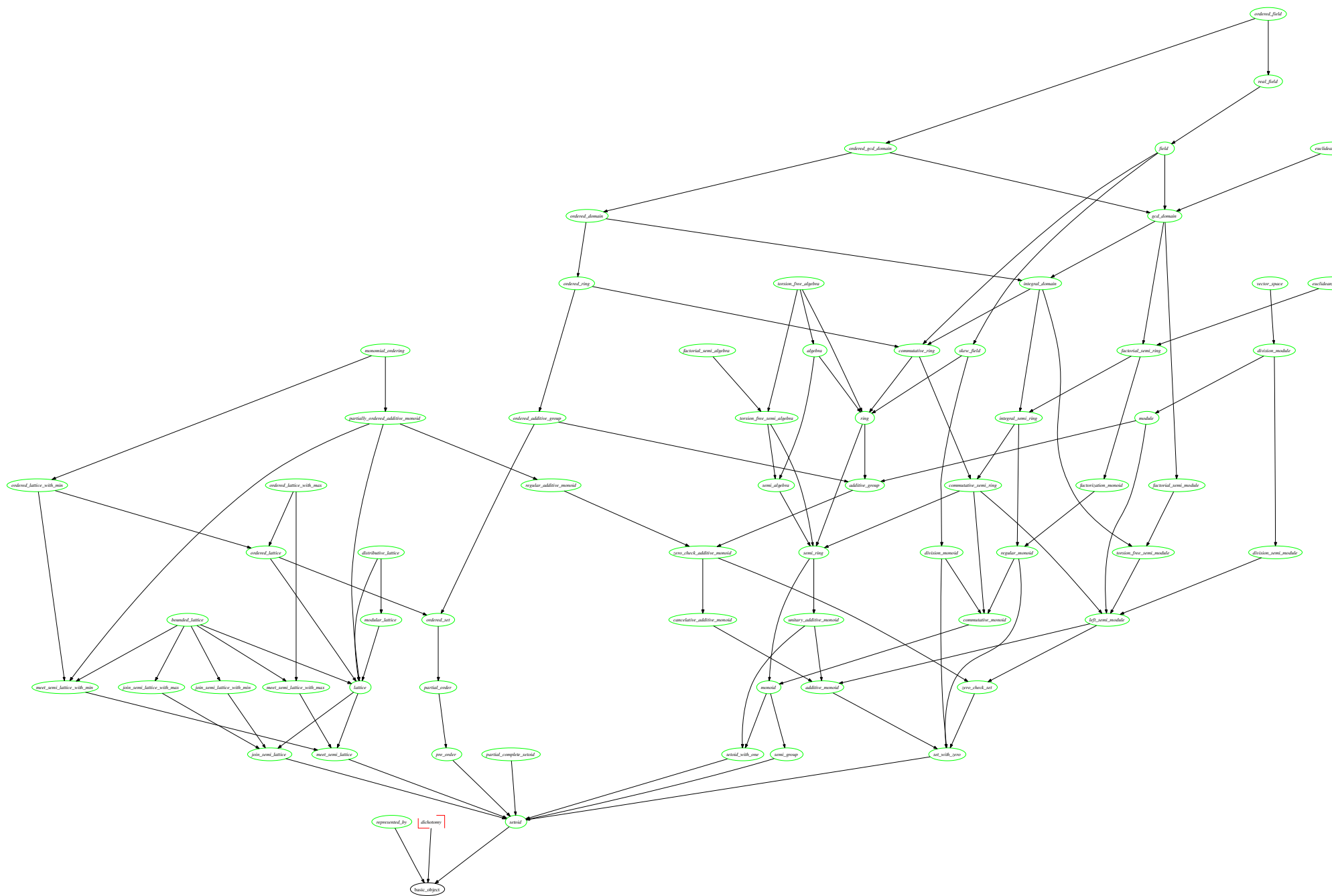
```
rep = nat
```

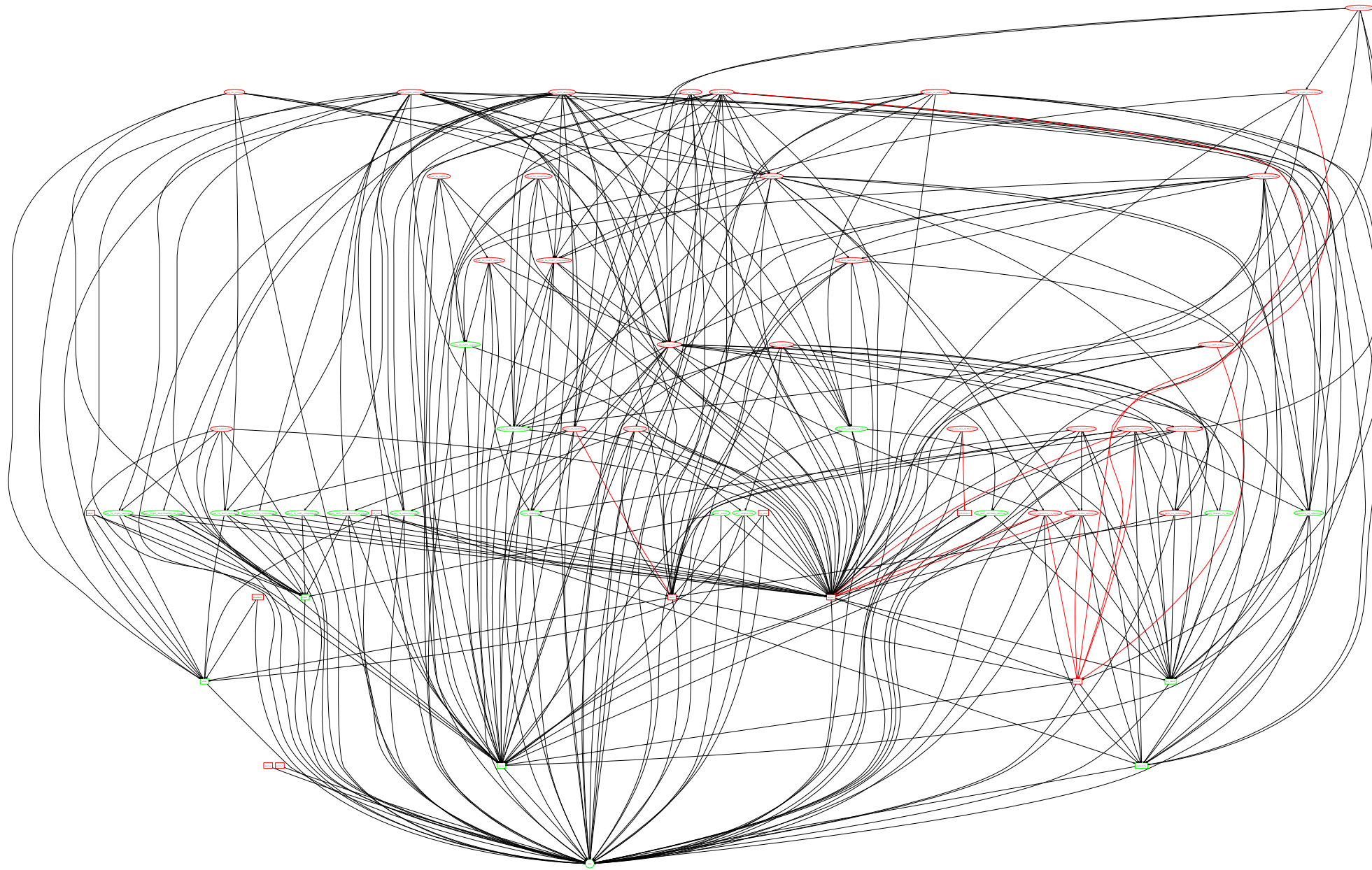
```
property foo:  all x in self, x > 0
```

Les def-dépendances dans un type empêchent de créer l'interface correspondante. Interdit

L'Héritage multiple conduit à des effacement de preuves.







Production de preuves, Organisation

- Le compilateur `focc` produit:
 - Des sources Ocaml sources contenant les signatures et les définitions,
 - Des sources Coq qui contiennent en plus les propriétés et les preuves.
- Les sources Coq sont un cadre pour faire les preuves:
 - un chapitre Coq pour chaque espèce
 - une espèce est encodée comme un enregistrement avec types dépendants.
- Les preuves Coq doivent être produites
 - `assumed`
 - par l'utilisateur (obsolete) où
 - en utilisant Zenon

Anciennes preuves

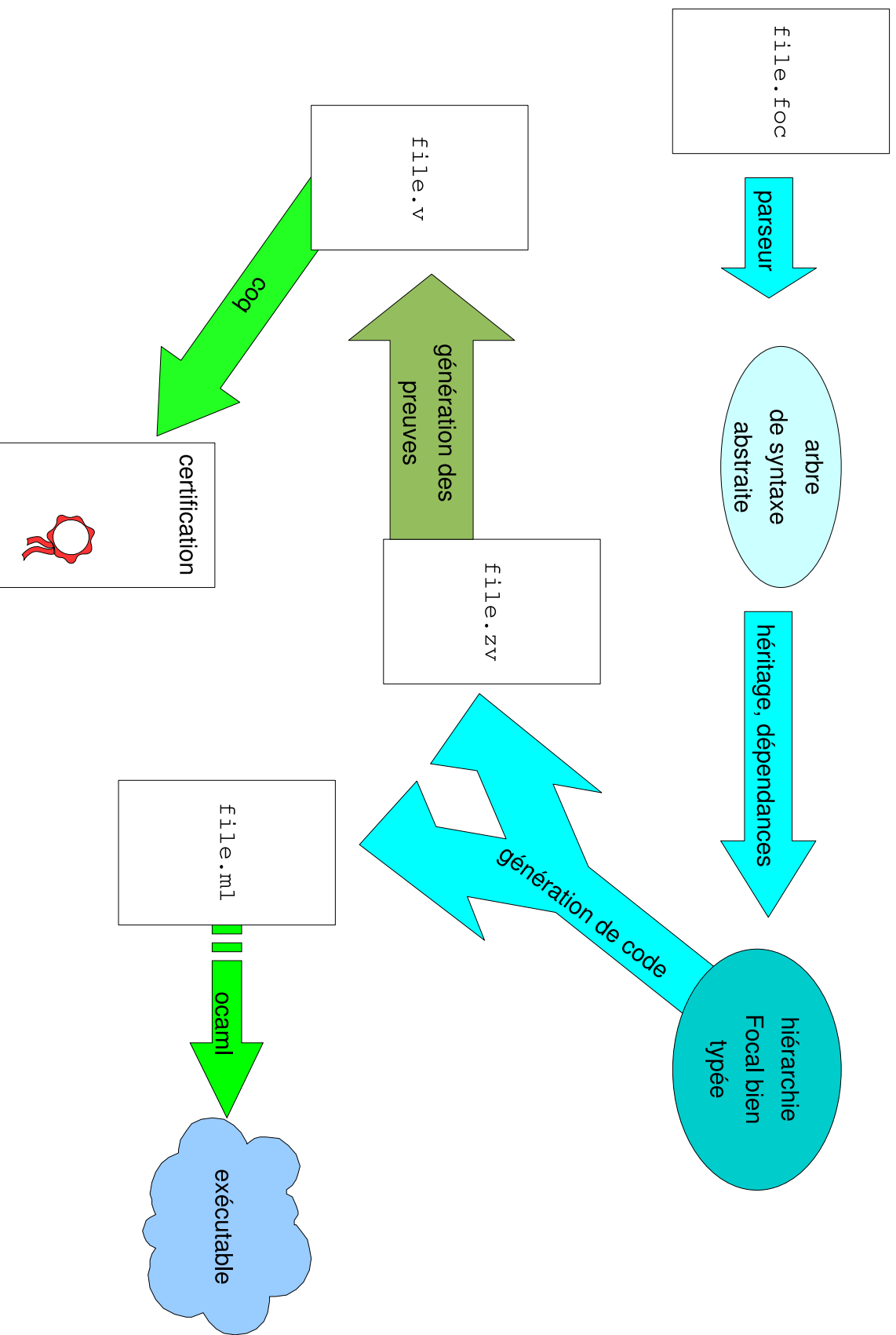
On montre `zero_is_unique`. Introduction des dépendances:

```
decl : zero;  
decl : equal_symmetric; ...
```

Les preuves sont transmises à Coq telles quelles:

```
{*  
intros.  
...  
apply (abst_equal_symmetric (abst_plus abst_zero o) o).  
assumption.  
generalize (H abst_zero).  
*};
```

Connaissance de la traduction, style impératif, l'énoncé n'apparaît pas.



Le démonstrateur Zenon

- logique classique (un axiome de plus à Coq, `Classical`)
- Techniques de tableaux pour les preuves
- traduction en Coq, chaque preuve introduit une section

```
Section additive_monoid__zero_is_unique.
```

```
Variable abst_T: Set.
```

```
Variable abst_equal: (abst_T)-> (abst_T)-> bool__t.
```

```
...
```

En cours

- automatiser plus de preuves
- ajouter des principes d'induction

Comment écrire une preuve?

Leslie Lamport 1991

proof:

- Une preuve est un arbre

- Introduction des noms:

```
<1>1 assume o in self
```

- On introduit et on nomme les hypothèses:

```
H1: all x in self, !equal(x,!plus(x,o))
```

- Énoncé de la conclusion:

```
prove !equal(o,!zero)
```

- On insère une arbre de niveau 2 qui démontre le résultat!

- La conclusion en découle:

```
<1>2 qed;
```


Preuves hierarchiques

- Une preuve s'énonce en (**by**) en utilisant d'autres énoncés:

```
prove !equal(o,!zero)
```

- *o* est neutre à droite:

```
<2>1 prove !equal(!zero,!plus(!zero,o))
```

```
by <1>:H1
```

on peut faire référence aux hypothèses nomées plus haut dans l'arbre

- 0 est neutre à gauche, on combine les égalités:

```
<2>2 prove !equal(o,!zero)
```

```
by <2>1, !zero_is_neutral,
```

```
!equal_transitive, !equal_symmetric
```

- Implicitement on conclut d'après tous les points précédents:

```
<2>3 qed by <2>2
```

Les preuves sont plus déclaratives, les énoncés sont dans la preuve.

Des preuves plus concrètes

Dans un ensemble on a deux opérations naturelles “=” et “ \neq ” liées:

```
sig equal in self -> self -> bool;  
property equal_reflexive : ...  
let different (x,y) = basics#not_b(!equal(x,y));  
theorem same_is_not_different : all x y in self,  
    !equal(x,y) -> not(!different(x,y))  
proof:  
    def !different;
```

Zenon peu utiliser la **d**efinition de “ \neq ”.

Les `by` introduisent des def-dépendances, les `def` des def-dépendances.

Avantages

- Plus proche du raisonnement mathématique
- Sources plus lisibles
- Ne nécessite pas de manipulation explicite du terme de preuve
- les propriétés sont plus souvent réutilisables.
- L'arbre de syntaxe abstraite est connu de FOCC (dépendances)
- Chaque preuve est indépendante
- Zenon peut être remplacé par d'autres outils (déduction modulo, CIME, ...)
- Le support tptp autorise l'utilisation en réseau (MathWeb)

Les treillis

650 lignes de FoCaL, 525 lignes d'Ocaml, 9500 lignes de Coq

Un inf demis treillis est un ensemble avec une opération (\cap, inf)

- associative (`inf_is_associative`)
- idempotente (`inf_idempotent`)
- commutative (`inf_commutes`)

binaire (`inf_is_congruent`) qui induit un ordre:

- `let order_inf(x,y) = !equal(x, !inf(x, y));`
- `theorem order_inf_reflexive: all x y in self,`
 `!equal(x,y) -> !order_inf(x,y)`
 `proof:`
 `by !inf_idempotent def !order_inf;`

```

theorem order_inf_is_transitive : all x y z in self,
  !order_inf(x,y) -> !order_inf(y,z) -> !order_inf(x,z)
proof:
  <1>1 assume x y z in self
      H1: !order_inf (x, y) H2: !order_inf (y, z)
  prove !order_inf (x, z)
  <2>0 prove !equal (x, !inf (x, y))
      by <1>:H1 def !order_inf
  <2>1 prove !equal (x, !inf (x, !inf (y, z)))
      by <2>0, <1>:H2, !inf_is_congruent, !equal_transitive
      def !order_inf
  <2>2 prove !equal (x, !inf (!inf (x, y), z))
      by <2>1, !inf_is_associative, !equal_transitive, !equal_symmetric
  <2>3 prove !equal (x, !inf (x, z))
      by <2>2, <2>0, !equal_symmetric, !equal_transitive, !inf_is_congruent
  <2>4 qed by <2>3 by def !order_inf
  <1>2 qed;

```

- **inf défini bien un infimum:**

```
theorem order_inf_is_infimum:  all x y i in self,  
  !order_inf(i,x) -> !order_inf(i,y) -> !order_inf(i,!inf(x,y))  
proof:  
  by !inf_is_associative,  
    !equal_symmetric, !equal_transitive,  
    !inf_is_left_congruence  
def !order_inf;
```

- Dans un sup demis treillis on a une opération `sup`, un ordre `order_sup` et des propriétés analogues.

- Les lois d'absorption montrent que l'ordre est unique:

```
theorem order_sup_refines_order_inf:  all x y in self,  
  !order_inf(y,x) -> !order_sup(x,y)  
proof:  
  by !inf_commutes, !inf_absorbes_sup, !sup_is_congruent,  
    !equal_symmetric, !equal_transitive  
def !order_inf, !order_sup;
```

Des programmes concrets?

Les entités (`self`) sont codées par des valeurs de (`rep`).

Établir des invariants sur les valeurs de `self`?

```
species represented_by(s is basic_object)
```

```
  inherits basic_object =
```

```
    rep = s;
```

fonctions de coercion:

```
let from_rep(e in s) in self = #foc_error("from_rep:  not implem
```

```
let to_rep (x in self) in s = x;
```

L'utilisateur établit ses invariants:

```
sig represents_some_self in s -> Prop;
```

```
letprop correct_representation(x) = !represents_some_self(!to_re
```

```
end
```

Ensembles quotients

Les mathématiques ont des quotients en plus des sommes et des produits.

E un ensemble (`setoid`), “ \equiv ” une relation d’équivalence, implémenter E / \equiv ?

En Calcul formel on utilise un représentant distingué de la classe d’équivalence. Une notion de “réduction”:

Un projecteur est une opération idempotente p de E dans E :

```
species projections(s is setoid) inherits basic_object =  
  sig project in s -> s;  
  property project_is_congruent:  all x y in s,  
    s!equal(x,y) -> s!equal(!project(x),!project(y));  
  property project_is_projection :  all x in s,  
    s!equal(!project(x),!project(!project(x)));  
end
```


Implémentation

Les ensembles quotients utilisent des projecteurs:

```
species quotient_set(s is setoid, proj is projections(s))
  inherits represented_by(s), setoid =
  letprop represents_some_self(r) = s!equal(!from_rep(r),r);
  let from_rep(x) = proj!project(x);
  let equal(x,y) = s!equal(x,y);
  proof of equal_reflexive =
    by s!equal_reflexive def !equal;
  proof of equal_symmetric =
    by s!equal_symmetric def !equal;
  proof of equal_transitive =
    by s!equal_transitive def !equal;
```

Correction

On produit toujours des éléments réduits

```
let element = proj!project(s!element);  
theorem sample_is_reduced : !correct_representation(!element)  
proof:  
  <1>1 prove !represents_some_self(!element)  
    <2>1 prove s!equal(!element,!from_rep(!element))  
      by s!equal_reflexive, proj!project_is_projection  
      def !element, !from_rep  
    <2>f qed by <2>1,  
      s!equal_symmetric, s!equal_reflexive, s!equal_t  
      def !from_rep, !represents_some_self  
  <1>2 qed by <1>1 def !to_rep, !correct_representation  
;
```

Invariants?

On ne peut pas écrire

```
property my_invariant:  all x in self,  
    s!equal(x,proj!project(x)
```

Car l'énoncé introduit une def-dépendance entre `self` et `rep`.

Vers un mécanisme d'invariants? Internaliser,

```
proof:
```

```
<1>1 prove all x in self, correct_representation(x) ->  
    s!equal(x,proj!project(x)
```

```
<1>2 prove all x in self, s!equal(x,proj!project(x)  
    correct_representation(x) ->
```

```
<1>3  une vraie propriété utilise <1>:1 et <1>:2
```

```
qed
```

Perspectives

- mathématiques effectives:
 - Topologie algébrique,
 - Théories des anneaux de Prufer.
- utilisation non mathématique:
 - sécurité d'un aeroport
 - politiques de sécurité
- compilation vers d'autres cibles:
 - C++, C
 - F#
- génération automatique de tests:
 - les propriétés servent de spécifications,
 - production de valeurs pour tester.

`http://focal.inria.fr/`

References

- [BHH⁺99] S. Boulmé, T. Hardin, D. Hirschhoff, V. Ménessier-Morain, and R. Rioboo. On the way to certify computer algebra systems. In *Proceedings of the Calculemus workshop of FLOC'99 (Federated Logic Conference, Trento, Italie)*, volume 23 of *ENTCS*. Elsevier, 1999.
- [BHR01] Sylvain Boulmé, Thérèse Hardin, and Renaud Rioboo. Some hints for polynomials in the FoC project. In Steve Linton and Roberto Sebastiani, editors, *Calculemus 2001 Proceedings*, June 2001.
- [MP03] Manuel Maarek and Virgile Prévosto. Focdoc: The documentation of foc. In *Calculemus 2003 Proceedings*, September 2003.
- [PD02] Virgile Prevosto and Damien Doligez. Algorithms and proof inheritance in the foc language. *Journal of Automated Reasoning*, 29(3-4):337–363, December 2002.
- [PJ03] Virgile Prévosto and Mathieu Jaume. Making proofs in a hierarchy of mathematical structures. In *Calculemus 2003 Proceedings*, September 2003.
- [Pro03] FoC Project. *The FoC System Reference Manual Version 0*. SPI LIP6, 2003.
- [RH04] Renaud Rioboo and Thérèse Hardin. Les objets des mathématiques. *RSTI - L'objet*, Octobre 2004.