

Chapitre 5

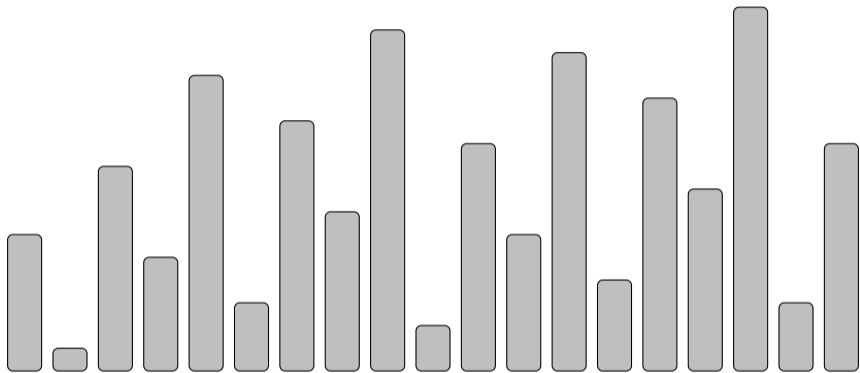
Programmation dynamique

HLIN401 : Algorithmique et complexité

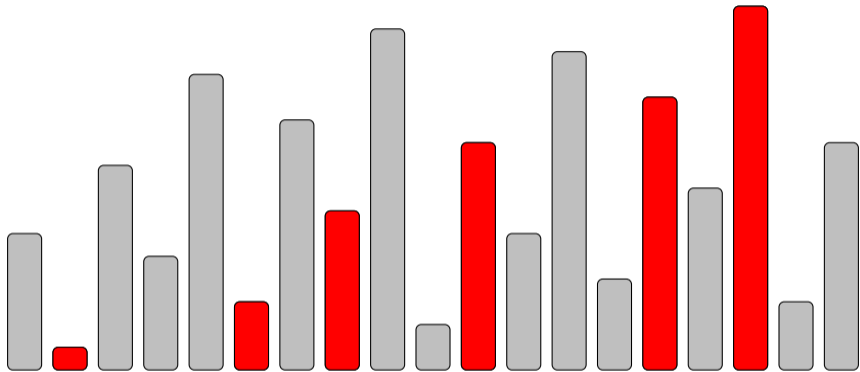
L2 Informatique
Université de Montpellier
2020 – 2021

1. Premier exemple : plus longue sous-suite croissante
2. Qu'est-ce que la programmation dynamique ?
3. Deuxième exemple : choix de cours, le retour
4. Troisième exemple : la distance d'édition
5. Quatrième exemple : calcul de plus courts chemins
6. Bonus : le voyageur de commerce

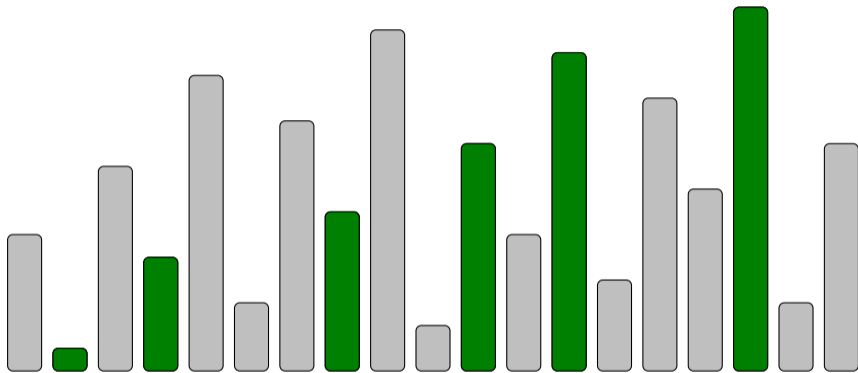
Plus longue sous-suite croissante



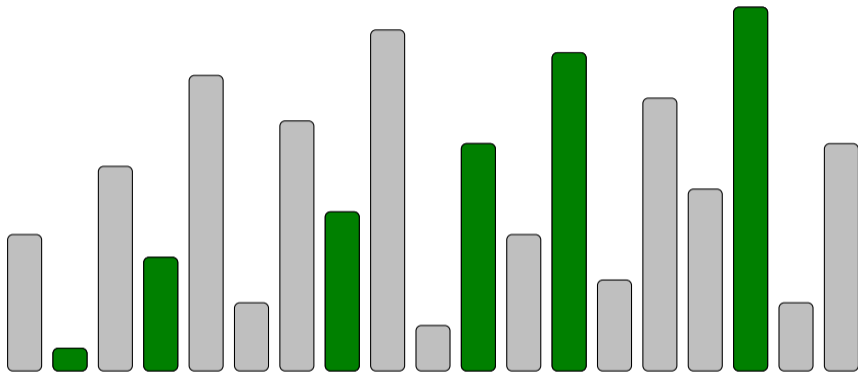
Plus longue sous-suite croissante



Plus longue sous-suite croissante



Plus longue sous-suite croissante



Définition

Une **plus longue sous-suite croissante (PLSSC)** d'un tableau T d'entiers est une suite la plus grande possible d'indices $0 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n - 1$ telle que $T[i_1] \leq T[i_2] \leq \dots \leq T[i_k]$.

Formalisation du problème

Entrée Un tableau T de n entiers

Sortie 1 Une PLSSC de T

Formalisation du problème

Entrée Un tableau T de n entiers

Sortie 1 Une PLSSC de T

Sortie 2 La longueur d'une PLSSC de T

Formalisation du problème

Entrée Un tableau T de n entiers

Sortie 1 Une PLSSC de T

Sortie 2 La longueur d'une PLSSC de T

Exemple précédent

Entrée $T = [6, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15, 2, 10, 6, 14, 4, 12, 8, 16, 3, 10]$

Sortie 1 $[6, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15, 2, 10, 6, 14, 4, 12, 8, 16, 3, 10]$

ou $[6, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15, 2, 10, 6, 14, 4, 12, 8, 16, 3, 10]$

ou ...

Sortie 2 6

Formalisation du problème

Entrée Un tableau T de n entiers

Sortie 1 Une PLSSC de T

Sortie 2 La longueur d'une PLSSC de T

Exemple précédent

Entrée $T = [6, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15, 2, 10, 6, 14, 4, 12, 8, 16, 3, 10]$

Sortie 1 $[6, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15, 2, 10, 6, 14, 4, 12, 8, 16, 3, 10]$

ou $[6, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15, 2, 10, 6, 14, 4, 12, 8, 16, 3, 10]$

ou ...

Sortie 2 6

► Algo. naïf : considérer toutes les sous-suites $\rightsquigarrow O(2^n)$

Formalisation du problème

Entrée Un tableau T de n entiers

Sortie 1 Une PLSSC de T

Sortie 2 La longueur d'une PLSSC de T

Exemple précédent

Entrée $T = [6, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15, 2, 10, 6, 14, 4, 12, 8, 16, 3, 10]$

Sortie 1 $[6, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15, 2, 10, 6, 14, 4, 12, 8, 16, 3, 10]$

ou $[6, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15, 2, 10, 6, 14, 4, 12, 8, 16, 3, 10]$

ou ...

Sortie 2 6

► Algo. naïf : considérer toutes les sous-suites $\rightsquigarrow O(2^n)$

Algorithme de complexité polynomiale ?

Formule récursive pour PLSSC

- ▶ $\ell(\mathcal{T})$: longueur des PLSSC de \mathcal{T}
- ▶ ℓ_i : longueur des PLSSC de \mathcal{T} **finissant en case** $\mathcal{T}_{[i]}$

Formule récursive pour PLSSC

- ▶ $\ell(T)$: longueur des PLSSC de T
- ▶ ℓ_i : longueur des PLSSC de T **finissant en case** $T_{[i]}$

Remarque

$$\ell(T) = \max_{0 \leq i < n} \ell_i$$

Formule récursive pour PLSSC

- ▶ $\ell(T)$: longueur des PLSSC de T
- ▶ ℓ_i : longueur des PLSSC de T **finissant en case** $T_{[i]}$

Remarque

$$\ell(T) = \max_{0 \leq i < n} \ell_i$$

Lemme

$$\ell_i = \begin{cases} 1 & \text{si } i = 0 \\ 1 + \max\{\ell_j : j < i \text{ tels que } T_{[j]} \leq T_{[i]}\} & \text{pour } 1 \leq i < n \end{cases}$$

Formule récursive pour PLSSC

- ▶ $\ell(T)$: longueur des PLSSC de T
- ▶ ℓ_i : longueur des PLSSC de T **finissant en case** $T_{[i]}$

Remarque

$$\ell(T) = \max_{0 \leq i < n} \ell_i$$

Lemme

$$\ell_i = \begin{cases} 1 & \text{si } i = 0 \\ 1 + \max\{\ell_j : j < i \text{ tels que } T_{[j]} \leq T_{[i]}\} & \text{pour } 1 \leq i < n \end{cases}$$

Preuve On montre deux inégalités :

- ≥ si $\max = \ell_{j_m}$, il existe une SSC de lgr $\ell_{j_m} : T_{[j_0]} \leq \dots \leq T_{[j_m]}$; donc $T_{[j_0]} \leq \dots \leq T_{[j_m]} \leq T_{[i]}$ est une SSC de lgr $\ell_{j_m} + 1$

Formule récursive pour PLSSC

- ▶ $\ell(T)$: longueur des PLSSC de T
- ▶ ℓ_i : longueur des PLSSC de T **finissant en case** $T_{[i]}$

Remarque

$$\ell(T) = \max_{0 \leq i < n} \ell_i$$

Lemme

$$\ell_i = \begin{cases} 1 & \text{si } i = 0 \\ 1 + \max\{\ell_j : j < i \text{ tels que } T_{[j]} \leq T_{[i]}\} & \text{pour } 1 \leq i < n \end{cases}$$

Preuve On montre deux inégalités :

- \geq si $\max = \ell_{j_m}$, il existe une SSC de lgr $\ell_{j_m} : T_{[j_0]} \leq \dots \leq T_{[j_m]}$; donc $T_{[j_0]} \leq \dots \leq T_{[j_m]} \leq T_{[i]}$ est une SSC de lgr $\ell_{j_m} + 1$
- \leq il existe une SSC de lgr $\ell_i : T_{[j_0]} \leq \dots \leq T_{[j]} \leq T_{[i]}$; alors $T_{[j_0]} \leq \dots \leq T_{[j]}$ est une SSC de lgr $\ell_i - 1 : \ell_j \geq \ell_i - 1$; donc $\max_{j < i, T_{[j]} \leq T_{[i]}} \ell_j \geq \ell_i - 1$

Mauvaise idée : algorithme récursif !

$$l_i = \begin{cases} 1 & \text{si } i = 0 \\ 1 + \max\{l_j : j < i \text{ tels que } T_{[j]} \leq T_{[i]}\} & \text{pour } 1 \leq i < n \end{cases}$$

Mauvaise idée : algorithme récursif !

$$l_i = \begin{cases} 1 & \text{si } i = 0 \\ 1 + \max\{l_j : j < i \text{ tels que } T_{[j]} \leq T_{[i]}\} & \text{pour } 1 \leq i < n \end{cases}$$

Algorithme : $L(T, i)$

si $i = 0$: renvoyer 1

max \leftarrow 0

pour $j = 0$ à $i - 1$:

si $T_{[j]} \leq T_{[i]}$:

$L \leftarrow L(T, j)$

si $L > \text{max}$: max $\leftarrow L$

renvoyer $1 + \text{max}$

Mauvaise idée : algorithme récursif !

$$l_i = \begin{cases} 1 & \text{si } i = 0 \\ 1 + \max\{l_j : j < i \text{ tels que } T_{[j]} \leq T_{[i]}\} & \text{pour } 1 \leq i < n \end{cases}$$

Algorithme : $L(T, i)$

si $i = 0$: renvoyer 1

max \leftarrow 0

pour $j = 0$ à $i - 1$:

si $T_{[j]} \leq T_{[i]}$:

$L \leftarrow L(T, j)$

si $L > \text{max}$: max \leftarrow L

renvoyer $1 + \text{max}$

► $t_L(i) \leq \sum_{j < i} t_L(j)$

$\rightsquigarrow t_L(i) = O(2^i)$

Mauvaise idée : algorithme récursif !

$$l_i = \begin{cases} 1 & \text{si } i = 0 \\ 1 + \max\{l_j : j < i \text{ tels que } T_{[j]} \leq T_{[i]}\} & \text{pour } 1 \leq i < n \end{cases}$$

Algorithme : $L(T, i)$

si $i = 0$: renvoyer 1

$\max \leftarrow 0$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

si $T_{[j]} \leq T_{[i]}$:

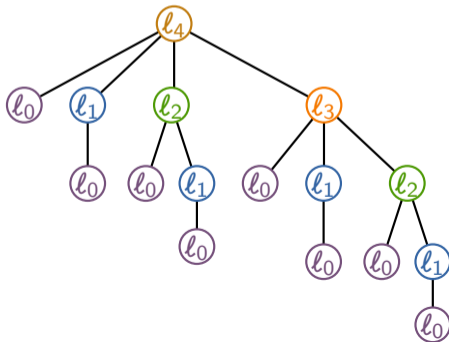
$L \leftarrow L(T, j)$

si $L > \max$: $\max \leftarrow L$

renvoyer $1 + \max$

► $t_L(i) \leq \sum_{j < i} t_L(j)$

$\rightsquigarrow t_L(i) = O(2^i)$



Mauvaise idée : algorithme récursif !

$$l_i = \begin{cases} 1 & \text{si } i = 0 \\ 1 + \max\{l_j : j < i \text{ tels que } T_{[j]} \leq T_{[i]}\} & \text{pour } 1 \leq i < n \end{cases}$$

Algorithme : $L(T, i)$

si $i = 0$: renvoyer 1

max $\leftarrow 0$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

 si $T_{[j]} \leq T_{[i]}$:

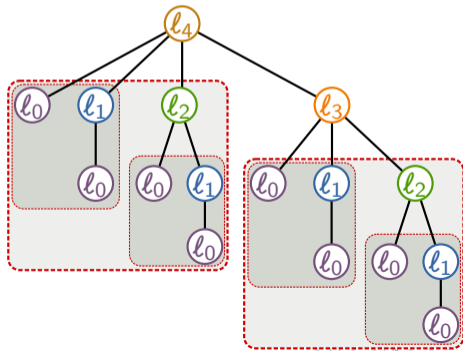
$L \leftarrow L(T, j)$

 si $L > \text{max}$: max $\leftarrow L$

renvoyer $1 + \text{max}$

► $t_L(i) \leq \sum_{j < i} t_L(j)$

$\rightsquigarrow t_L(i) = O(2^i)$



Idée moyenne : mémorisation

- ▶ Retenir les valeurs calculées

Idée moyenne : mémorisation

- Retenir les valeurs calculées

Algorithme : MEMO(T, i, L)

si $i = 0$: renvoyer 1

$\max \leftarrow 0$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

si $T[j] \leq T[i]$:

si $L[j] = \text{None}$:

$L[j] \leftarrow \text{MEMO}(T, j, L)$

si $L[j] > \max$: $\max \leftarrow L[j]$

renvoyer $1 + \max$

Idée moyenne : mémoïsation

- Retenir les valeurs calculées

Algorithme : $\text{MEMO}(T, i, L)$

si $i = 0$: renvoyer 1

$\max \leftarrow 0$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

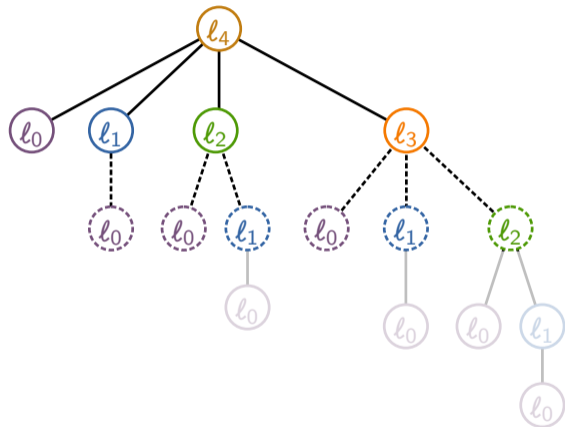
si $T[j] \leq T[i]$:

si $L[j] = \text{None}$:

$L[j] \leftarrow \text{MEMO}(T, j, L)$

si $L[j] > \max$: $\max \leftarrow L[j]$

renvoyer $1 + \max$



Idée moyenne : mémoïsation

- Retenir les valeurs calculées

Algorithme : $\text{MEMO}(T, i, L)$

si $i = 0$: renvoyer 1

$\max \leftarrow 0$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

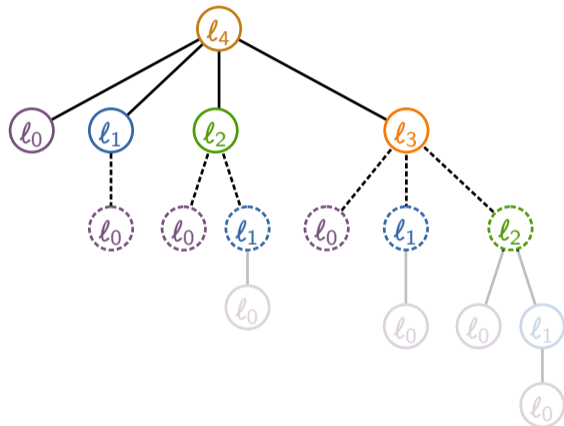
si $T[j] \leq T[i]$:

si $L[j] = \text{None}$:

$L[j] \leftarrow \text{MEMO}(T, j, L)$

si $L[j] > \max$: $\max \leftarrow L[j]$

renvoyer $1 + \max$



On calcule l_i par valeurs de i croissantes !

Algorithme PLSSC

Algorithme : PLSSC(T)

$L \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à 1

$M \leftarrow L_{[0]}$ // $M = \max_j L_{[j]}$

pour $i = 1$ à $n - 1$:

$\max \leftarrow 0$

 // $\max = \max\{L_{[j]} : j < i, T_{[j]} \leq T_{[i]}\}$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

si $T_{[j]} \leq T_{[i]}$ et $L_{[j]} > \max$:

$\max \leftarrow L_{[j]}$

$L_{[i]} \leftarrow 1 + \max$

si $L_{[i]} > M$: $M \leftarrow L_{[i]}$

renvoyer M

Correction et complexité

Théorème

L'algorithme PLSSC calcule $\ell(T)$ en temps $O(n^2)$.

Algorithme : PLSSC(T)

$L \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à 1

$M \leftarrow L[0]$

pour $i = 1$ à $n - 1$:

$\max \leftarrow 0$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

si $T[j] \leq T[i]$ et $L[j] > \max$:

$\max \leftarrow L[j]$

$L[i] \leftarrow 1 + \max$

si $L[i] > M$: $M \leftarrow L[i]$

renvoyer M

Correction et complexité

Théorème

L'algorithme PLSSC calcule $\ell(T)$ en temps $O(n^2)$.

Preuve de correction : utilisation de la formule récursive

Preuve de complexité : double boucle

Algorithme : PLSSC(T)

$L \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à 1

$M \leftarrow L[0]$

pour $i = 1$ à $n - 1$:

$\max \leftarrow 0$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

si $T[j] \leq T[i]$ et $L[j] > \max$:

$\max \leftarrow L[j]$

$L[i] \leftarrow 1 + \max$

si $L[i] > M$: $M \leftarrow L[i]$

renvoyer M

Correction et complexité

Théorème

L'algorithme PLSSC calcule $\ell(T)$ en temps $O(n^2)$.

Preuve de correction : utilisation de la formule récursive

Preuve de complexité : double boucle

Algorithme : PLSSC(T)

$L \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à 1

$M \leftarrow L[0]$

pour $i = 1$ à $n - 1$:

$\max \leftarrow 0$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

si $T[j] \leq T[i]$ et $L[j] > \max$:

$\max \leftarrow L[j]$

$L[i] \leftarrow 1 + \max$

si $L[i] > M$: $M \leftarrow L[i]$

renvoyer M

Comment calculer une PLSSC (en plus de sa longueur) ?

- ▶ Retenir les indices des max
- ▶ Reconstruire *a posteriori*

Algorithme PLSSC avec reconstruction

Algorithme : PLSSC(T)

$L \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à 1

Prec \leftarrow tableau de taille n , initialisé à -1

$i_M \leftarrow 0$ // fin de la PLSSC courante

pour $i = 1$ à $n - 1$:

 max $\leftarrow 0$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

si $T[j] \leq T[i]$ et $L[j] > \text{max}$:

 max $\leftarrow L[j]$; Prec $[i] \leftarrow j$

$L[i] \leftarrow 1 + \text{max}$

si $L[i] > L[i_M]$: $i_M \leftarrow i$

renvoyer $L[i_M]$, i_M et Prec

Algorithme PLSSC avec reconstruction

Algorithme : PLSSC(T)

$L \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à 1

$Prec \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à -1

$i_M \leftarrow 0$ // fin de la PLSSC courante

pour $i = 1$ à $n - 1$:

$max \leftarrow 0$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

si $T[j] \leq T[i]$ et $L[j] > max$:

$max \leftarrow L[j]$; $Prec[i] \leftarrow j$

$L[i] \leftarrow 1 + max$

si $L[i] > L[i_M]$: $i_M \leftarrow i$

renvoyer $L[i_M]$, i_M et $Prec$

Algorithme : PLSSC_REC($T, i_M, Prec$)

$S \leftarrow$ tab. de taille n , initialisé à 0

$i \leftarrow i_M$

tant que $i \neq -1$:

$S[i] \leftarrow 1$

$i \leftarrow Prec[i]$

renvoyer S

Algorithme PLSSC avec reconstruction

Algorithme : PLSSC(T)

$L \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à 1

$Prec \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à -1

$i_M \leftarrow 0$ // fin de la PLSSC courante

pour $i = 1$ à $n - 1$:

$max \leftarrow 0$

pour $j = 0$ à $i - 1$:

si $T[j] \leq T[i]$ et $L[j] > max$:

$max \leftarrow L[j]$; $Prec[i] \leftarrow j$

$L[i] \leftarrow 1 + max$

si $L[i] > L[i_M]$: $i_M \leftarrow i$

renvoyer $L[i_M]$, i_M et $Prec$

Algorithme : PLSSC_REC($T, i_M, Prec$)

$S \leftarrow$ tab. de taille n , initialisé à 0

$i \leftarrow i_M$

tant que $i \neq -1$:

$S[i] \leftarrow 1$

$i \leftarrow Prec[i]$

renvoyer S

Lemme

L'algo. PLSSC_REC reconstruit une PLSSC de T en temps $O(n)$.

1. Premier exemple : plus longue sous-suite croissante
2. Qu'est-ce que la programmation dynamique ?
3. Deuxième exemple : choix de cours, le retour
4. Troisième exemple : la distance d'édition
5. Quatrième exemple : calcul de plus courts chemins
6. Bonus : le voyageur de commerce

Idée générale

Programmation dynamique = récursion sans répétition

Idée générale

Programmation dynamique = récursion sans répétition

Ingrédients

1. Formule **réursive** pour la valeur optimale
 - ▶ en fonction des valeurs de sous-problèmes
 - ▶ sous-problèmes possiblement nombreux et non disjoints

Idée générale

Programmation dynamique = récursion sans répétition

Ingrédients

1. Formule **réursive** pour la valeur optimale
 - ▶ en fonction des valeurs de sous-problèmes
 - ▶ sous-problèmes possiblement nombreux et non disjoints
2. Algorithme **itératif** pour la valeur optimale
 - ▶ en commençant par les plus petits sous-problèmes
 - ▶ approche « *bottom-up* »

Idée générale

Programmation dynamique = récursion sans répétition

Ingrédients

1. Formule **récursive** pour la valeur optimale
 - ▶ en fonction des valeurs de sous-problèmes
 - ▶ sous-problèmes possiblement nombreux et non disjoints
2. Algorithme **itératif** pour la valeur optimale
 - ▶ en commençant par les plus petits sous-problèmes
 - ▶ approche « *bottom-up* »
3. Reconstruction de la solution ***a posteriori***
 - ▶ ajout d'informations à l'algo. pour la valeur
 - ▶ algorithme de reconstruction indépendant

Idée générale

Programmation dynamique = récursion sans répétition

Ingrédients

1. Formule **réursive** pour la valeur optimale
 - ▶ en fonction des valeurs de sous-problèmes
 - ▶ sous-problèmes possiblement nombreux et non disjoints
2. Algorithme **itératif** pour la valeur optimale
 - ▶ en commençant par les plus petits sous-problèmes
 - ▶ approche « *bottom-up* »
3. Reconstruction de la solution ***a posteriori***
 - ▶ ajout d'informations à l'algo. pour la valeur
 - ▶ algorithme de reconstruction indépendant

« **Diviser pour régner** »

Sous-problèmes disjoints, approche « *top-down* »

Ingrédient 1 : Formule récursive

Partie la plus importante (et difficile) !

Ingrédient 1 : Formule récursive

Partie la plus importante (et difficile) !

Étapes

1. Spécification **précise** du problème
2. Formule récursive basée sur les solutions d'instances plus petites du **même problème exactement**

Ingrédient 1 : Formule récursive

Partie la plus importante (et difficile) !

Étapes

1. Spécification **précise** du problème
2. Formule récursive basée sur les solutions d'instances plus petites du **même problème exactement**

Plus longue sous-suite croissante

1. Définition de ℓ_i en pas seulement $\ell(T)$
2. Expression de ℓ_i en fonction des $\ell_j, j < i$

Ingédient 1 : Formule réursive

Partie la plus importante (et difficile) !

Étapes

1. Spécification **précise** du problème
2. Formule réursive basée sur les solutions d'instances plus petites du **même problème exactement**

Plus longue sous-suite croissante

1. Définition de ℓ_i en pas seulement $\ell(T)$
2. Expression de ℓ_i en fonction des $\ell_j, j < i$

En pratique, étape souvent (très) guidée

Ingrédient 2 : Algorithme itératif

Partie plutôt facile... mais attention quand même !

Ingrédient 2 : Algorithme itératif

Partie plutôt facile... mais attention quand même !

Étapes

1. choix d'une structure de données (*très* souvent un tableau)
2. **ordre de calcul** si tableau multi-dimensionnel
3. écriture effective de l'algorithme
4. analyse de complexité

cf. ex. suivants

Ingrédient 2 : Algorithme itératif

Partie plutôt facile... mais attention quand même !

Étapes

1. choix d'une structure de données (*très souvent un tableau*)
2. **ordre de calcul** si tableau multi-dimensionnel
3. écriture effective de l'algorithme
4. analyse de complexité

cf. ex. suivants

Plus longue sous-suite croissante

1. Tableau L
2. Ordre croissant

Ingrédient 2 : Algorithme itératif

Partie plutôt facile... mais attention quand même !

Étapes

1. choix d'une structure de données (*très* souvent un tableau)
2. **ordre de calcul** si tableau multi-dimensionnel
3. écriture effective de l'algorithme
4. analyse de complexité

cf. ex. suivants

Plus longue sous-suite croissante

1. Tableau L
2. Ordre croissant

En pratique, étape souvent non guidée

Ingrédient 3 : Reconstruction

Partie de difficulté très variable !

Ingrédient 3 : Reconstruction

Partie de difficulté très variable !

Étapes

1. ajout d'informations supplémentaires à l'algo. précédent
2. *redescente* depuis la solution générale vers les instances petites

Ingédient 3 : Reconstruction

Partie de difficulté très variable !

Étapes

1. ajout d'informations supplémentaires à l'algo. précédent
2. *redescente* depuis la solution générale vers les instances petites

Plus longue sous-suite croissante

1. tableau Prec, indice i_M
2. descente depuis $T_{[i_M]}$, en suivant Prec

Ingédient 3 : Reconstruction

Partie de difficulté très variable !

Étapes

1. ajout d'informations supplémentaires à l'algo. précédent
2. *redescente* depuis la solution générale vers les instances petites

Plus longue sous-suite croissante

1. tableau Prec, indice i_M
2. descente depuis $T_{[i_M]}$, en suivant Prec

En pratique, étape pas toujours effectuée

Problématique de la mémoire

- ▶ Dans PLSSC, tableau Prec de taille n
 - ▶ Complexité *en espace* $O(n)$
 - ▶ Si $n = 2^{25}$: env. 1Mo de mémoire

Problématique de la mémoire

- ▶ Dans PLSSC, tableau Prec de taille n
 - ▶ Complexité *en espace* $O(n)$
 - ▶ Si $n = 2^{25}$: env. 1Mo de mémoire
- ▶ En général : la prog. dyn. est **gourmande en mémoire**
 - ▶ parfois le *réactif limitant*
 - ▶ souvent : possible de limiter l'espace mémoire si pas de reconstruction
 - ▶ plus de détails dans les exemples suivants

Conclusion sur la programmation dynamique

Comparaison avec les algorithmes gloutons :

- ▶ Algo. glouton : cas particulier de programmation dynamique avec un seul sous-problème
- ▶ Souvent pas suffisant

Conclusion sur la programmation dynamique

Comparaison avec les algorithmes gloutons :

- ▶ Algo. glouton : cas particulier de programmation dynamique avec un seul sous-problème
- ▶ Souvent pas suffisant

Les algorithmes gloutons fonctionnent rarement !

Conclusion sur la programmation dynamique

Comparaison avec les algorithmes gloutons :

- ▶ Algo. glouton : cas particulier de programmation dynamique avec un seul sous-problème
- ▶ Souvent pas suffisant

Les algorithmes gloutons fonctionnent rarement !

D'où vient ce nom ?

- ▶ Bellman (1940) : travaux en optimisation mathématique
 - ▶ Programmation : planification, ordonnancement
 - ▶ Dynamique : « *it's impossible to use the word dynamic in a pejorative sense* »
- ▶ Origine du mot peu claire : référence à la programmation linéaire, et/ou problèmes de financements (cf Wikipédia)

1. Premier exemple : plus longue sous-suite croissante
2. Qu'est-ce que la programmation dynamique ?
3. Deuxième exemple : choix de cours, le retour
4. Troisième exemple : la distance d'édition
5. Quatrième exemple : calcul de plus courts chemins
6. Bonus : le voyageur de commerce

Revisitons nos classiques

Choix de cours **valué**

Entrée cours $C_i = (d_i, f_i, e_i)$ [début, fin, crédits ECTS], $0 \leq i < n$

Sortie un sous-ensemble de cours compatibles qui maximise le nombre total de crédits ECTS

Revisitons nos classiques

Choix de cours **valué**

Entrée cours $C_i = (d_i, f_i, e_i)$ [début, fin, crédits ECTS], $0 \leq i < n$

Sortie un sous-ensemble de cours compatibles qui maximise le nombre total de crédits ECTS

Lemme

L'algorithme CHOIXCOURSGLOUTON vu pour le choix de cours non valué est arbitrairement mauvais sur ce problème !

Revisitons nos classiques

Choix de cours **valué**

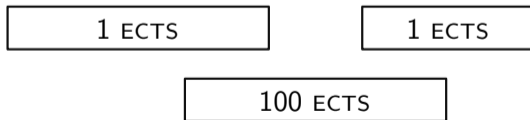
Entrée cours $C_i = (d_i, f_i, e_i)$ [début, fin, crédits ECTS], $0 \leq i < n$

Sortie un sous-ensemble de cours compatibles qui maximise le nombre total de crédits ECTS

Lemme

L'algorithme CHOIXCOURSGROUTON vu pour le choix de cours non valué est arbitrairement mauvais sur ce problème !

Exemple



- ▶ CHOIXCOURSGROUTON renvoie une solution à 2 ECTS
- ▶ L'optimal est 50 fois meilleur !

Formule récursive pour le choix de cours valué

Cours triés par ordre de fin croissante C_0, C_1, \dots, C_{n-1}

Notations

- ▶ $\text{pred}(k) = \max\{j : f_j \leq d_k\}$ (avec $\max(\emptyset) = -1$)
- ▶ $\text{maxECTS}(k)$: nb. maximal d'ECTS avec les cours C_0, \dots, C_k ($\text{maxECTS}(-1) = 0$)

Formule récursive pour le choix de cours valué

Cours triés par ordre de fin croissante C_0, C_1, \dots, C_{n-1}

Notations

- ▶ $\text{pred}(k) = \max\{j : f_j \leq d_k\}$ (avec $\max(\emptyset) = -1$)
- ▶ $\text{maxECTS}(k)$: nb. maximal d'ECTS avec les cours C_0, \dots, C_k ($\text{maxECTS}(-1) = 0$)

Lemme

$\text{maxECTS}(0) = e_0$ et pour $1 \leq k < n$,

$\text{maxECTS}(k) = \max(\text{maxECTS}(k-1), e_k + \text{maxECTS}(\text{pred}(k)))$

Formule récursive pour le choix de cours valué

Cours triés par ordre de fin croissante C_0, C_1, \dots, C_{n-1}

Notations

- ▶ $\text{pred}(k) = \max\{j : f_j \leq d_k\}$ (avec $\max(\emptyset) = -1$)
- ▶ $\text{maxECTS}(k)$: nb. maximal d'ECTS avec les cours C_0, \dots, C_k
($\text{maxECTS}(-1) = 0$)

Lemme

$\text{maxECTS}(0) = e_0$ et pour $1 \leq k < n$,

$\text{maxECTS}(k) = \max(\text{maxECTS}(k-1), e_k + \text{maxECTS}(\text{pred}(k)))$

Preuve : la solution optimale pour C_0, \dots, C_k contient-elle C_k ?

- ▶ Si oui, les autres cours choisis sont parmi $C_0, \dots, C_{\text{pred}(k)}$ \rightsquigarrow nb d'ECTS :
 $e_k + \text{maxECTS}(\text{pred}(k))$
- ▶ Si non, nb d'ECTS : $\text{maxECTS}(k-1)$

Algorithme pour le choix de cours valué

Algorithme : MAXECTS(C)

Trier C par dates de fin croissantes

$P \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à -1

// prédécesseurs

pour $k = 1$ à $n - 1$:

┌ **pour** $j = 0$ à $k - 1$:

└ ┌ **si** $f_j \leq d_k$: $P_{[k]} \leftarrow j$

$M \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à 0

$M_{[0]} \leftarrow e_0$

pour $k = 1$ à $n - 1$:

┌ **si** $P_{[k]} \neq -1$: $M_{[k]} \leftarrow \max(M_{[k-1]}, e_k + M_{[P_{[k]}]})$

└ **sinon** : $M_{[k]} \leftarrow \max(M_{[k-1]}, e_k)$

renvoyer $M_{[n-1]}$

Algorithme pour le choix de cours valué

Algorithme : MAXECTS(C)

Trier C par dates de fin croissantes

$P \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à -1

// prédécesseurs

pour $k = 1$ à $n - 1$:

pour $j = 0$ à $k - 1$:
 si $f_j \leq d_k$: $P_{[k]} \leftarrow j$

$M \leftarrow$ tableau de taille n , initialisé à 0

$M_{[0]} \leftarrow e_0$

pour $k = 1$ à $n - 1$:

si $P_{[k]} \neq -1$: $M_{[k]} \leftarrow \max(M_{[k-1]}, e_k + M_{[P_{[k]}]})$
 sinon : $M_{[k]} \leftarrow \max(M_{[k-1]}, e_k)$

renvoyer $M_{[n-1]}$

Complexité : $O(n^2)$ (calcul de P , calcul de M en $O(n)$)

Et pour le sac-à-dos ?

Sac-à-dos (non fractionnaire)

Entrée un ensemble d'objets, ayant une taille t_i et une valeur v_i
une taille T de sac-à-dos

Sortie un sous-ensemble d'objets qui rentre dans le sac, et maximise la valeur totale

Et pour le sac-à-dos ?

Sac-à-dos (non fractionnaire)

Entrée un ensemble d'objets, ayant une taille t_i et une valeur v_i
une taille T de sac-à-dos

Sortie un sous-ensemble d'objets qui rentre dans le sac, et maximise la valeur totale

Lemme

L'algorithme SÀDFRACGLOUTON n'est pas optimal pour le sac-à-dos non fractionnaire.

Et pour le sac-à-dos ?

Sac-à-dos (non fractionnaire)

Entrée un ensemble d'objets, ayant une taille t_i et une valeur v_i
une taille T de sac-à-dos

Sortie un sous-ensemble d'objets qui rentre dans le sac, et maximise la valeur totale

Lemme

L'algorithme SÀDFRACGLOUTON n'est pas optimal pour le sac-à-dos non fractionnaire.

- ▶ Exemples vus en cours et TD
- ▶ Algos de programmation dynamique optimaux \rightsquigarrow cf. TD

1. Premier exemple : plus longue sous-suite croissante
2. Qu'est-ce que la programmation dynamique ?
3. Deuxième exemple : choix de cours, le retour
- 4. Troisième exemple : la distance d'édition**
5. Quatrième exemple : calcul de plus courts chemins
6. Bonus : le voyageur de commerce

Corrigeons les erreurs

AGORRYTNES

Corrigeons les erreurs

↓ ↓
AGORRYTNES

Corrigeons les erreurs

↓ ↓
AGORRYTNES

ALGORITHMES
x

Corrigeons les erreurs

↓ ↓
AGORRYTNES

ALGORITHMES
x

À quelle **distance** se trouve-t-on du mot correct ?

Corrigeons les erreurs

AGORRYTNES

ALGORITHMES

À quelle **distance** se trouve-t-on du mot correct ?

Distance 5

A	⬤	G	O	⬤	R	R	⬤	Y	T	⬤	⬤	N	E	S	
A	⬤	L	G	O	⬤	R	⬤	I	T	⬤	⬤	H	M	E	S

La distance d'édition

Définition

La **distance d'édition** (ou de **Levenshtein**, ou d'**Ulam**) entre deux mots A et B est le **nombre minimal de désaccords** dans un **alignement** de A et B

A	⬤	G	O	⬤	R	Y	T	⬤	⬤	E	S
A	⬤	G	O	⬤	R	I	T	⬤	⬤	E	S

Définition du problème

Entrée Deux mots A et B sur un alphabet
(mot : chaîne de caractère ou tableau de caractères ou ...)

Sortie 1 La distance d'édition entre A et B

Sortie 2 Un alignement optimal de A et B

Définition du problème

Entrée Deux mots A et B sur un alphabet
(mot : chaîne de caractère ou tableau de caractères ou ...)

Sortie 1 La distance d'édition entre A et B

Sortie 2 Un alignement optimal de A et B

Utilité

- ▶ Orthographe :
 - ▶ Correcteur orthographique
 - ▶ Reconnaissance optique de caractères
- ▶ Linguistique (proximité de langues)
- ▶ Bioinformatique :
 - ▶ similarité de séquences ADN
 - ▶ similarité d'arbres phylogénétiques
- ▶ ...

Formalisation

- ▶ $A_{[0,i[} = A_{[0]}A_{[1]} \cdots A_{[i-1]}$ et $B_{[0,j[} = B_{[0]}B_{[1]} \cdots B_{[j-1]}$
- ▶ $\text{edit}(i, j)$: distance entre $A_{[0,i[}$ et $B_{[0,j[}$
 - ▶ $\text{edit}(i, 0) = i$
 - ▶ $\text{edit}(0, j) = j$

Formalisation

- ▶ $A_{[0,i[} = A_{[0]}A_{[1]} \cdots A_{[i-1]}$ et $B_{[0,j[} = B_{[0]}B_{[1]} \cdots B_{[j-1]}$
- ▶ $\text{edit}(i, j)$: distance entre $A_{[0,i[}$ et $B_{[0,j[}$
 - ▶ $\text{edit}(i, 0) = i$
 - ▶ $\text{edit}(0, j) = j$
- ▶ si $|A| = m$ et $|B| = n$, on cherche $\text{edit}(m, n)$

Formalisation

- ▶ $A_{[0,i[} = A_{[0]}A_{[1]} \cdots A_{[i-1]}$ et $B_{[0,j[} = B_{[0]}B_{[1]} \cdots B_{[j-1]}$
- ▶ $\text{edit}(i, j)$: distance entre $A_{[0,i[}$ et $B_{[0,j[}$
 - ▶ $\text{edit}(i, 0) = i$
 - ▶ $\text{edit}(0, j) = j$
- ▶ si $|A| = m$ et $|B| = n$, on cherche $\text{edit}(m, n)$

Trois alignements possibles

<table border="1"><tr><td>$A_{[0,i-1[}$</td></tr><tr><td>$B_{[0,j[}$</td></tr></table>	$A_{[0,i-1[}$	$B_{[0,j[}$	$A_{[i-1]}$		<table border="1"><tr><td>$A_{[0,i[}$</td></tr><tr><td>$B_{[0,j-1[}$</td></tr></table>	$A_{[0,i[}$	$B_{[0,j-1[}$	-		<table border="1"><tr><td>$A_{[0,i-1[}$</td></tr><tr><td>$B_{[0,j-1[}$</td></tr></table>	$A_{[0,i-1[}$	$B_{[0,j-1[}$	$A_{[i-1]}$	$B_{[j-1]}$
$A_{[0,i-1[}$														
$B_{[0,j[}$														
$A_{[0,i[}$														
$B_{[0,j-1[}$														
$A_{[0,i-1[}$														
$B_{[0,j-1[}$														

Formule récursive

Lemme

$$\text{edit}(i, j) = \min \begin{cases} \text{edit}(i - 1, j) + 1 \\ \text{edit}(i, j - 1) + 1 \\ \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij} \end{cases}$$

où $\epsilon_{ij} = 1$ si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$, 0 sinon

Formule récursive

Lemme

$$\text{edit}(i, j) = \min \begin{cases} \text{edit}(i - 1, j) + 1 \\ \text{edit}(i, j - 1) + 1 \\ \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij} \end{cases}$$

où $\epsilon_{ij} = 1$ si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$, 0 sinon

Preuve :

Formule récursive

Lemme

$$\text{edit}(i, j) = \min \begin{cases} \text{edit}(i - 1, j) + 1 \\ \text{edit}(i, j - 1) + 1 \\ \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij} \end{cases}$$

où $\epsilon_{ij} = 1$ si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$, 0 sinon

Preuve :

► $\text{edit}(i, j) \leq \text{edit}(i - 1, j) + 1$:

$A_{[0, i-1]}$	$A_{[i-1]}$
$B_{[0, j]}$	-

Formule récursive

Lemme

$$\text{edit}(i, j) = \min \begin{cases} \text{edit}(i - 1, j) + 1 \\ \text{edit}(i, j - 1) + 1 \\ \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij} \end{cases}$$

où $\epsilon_{ij} = 1$ si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$, 0 sinon

Preuve :

▶ $\text{edit}(i, j) \leq \text{edit}(i - 1, j) + 1$:	<table border="1"><tr><td>$A_{[0, i-1[}$</td><td>$A_{[i-1]}$</td></tr><tr><td>$B_{[0, j[}$</td><td>-</td></tr></table>	$A_{[0, i-1[}$	$A_{[i-1]}$	$B_{[0, j[}$	-
$A_{[0, i-1[}$	$A_{[i-1]}$				
$B_{[0, j[}$	-				
▶ $\text{edit}(i, j) \leq \text{edit}(i, j - 1) + 1$:	<table border="1"><tr><td>$A_{[0, i[}$</td><td>-</td></tr><tr><td>$B_{[0, j-1[}$</td><td>$B_{[j-1]}$</td></tr></table>	$A_{[0, i[}$	-	$B_{[0, j-1[}$	$B_{[j-1]}$
$A_{[0, i[}$	-				
$B_{[0, j-1[}$	$B_{[j-1]}$				

Formule récursive

Lemme

$$\text{edit}(i, j) = \min \begin{cases} \text{edit}(i - 1, j) + 1 \\ \text{edit}(i, j - 1) + 1 \\ \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij} \end{cases}$$

où $\epsilon_{ij} = 1$ si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$, 0 sinon

Preuve :

- ▶ $\text{edit}(i, j) \leq \text{edit}(i - 1, j) + 1$:

$A_{[0, i-1[}$	$A_{[i-1]}$
$B_{[0, j[}$	-
- ▶ $\text{edit}(i, j) \leq \text{edit}(i, j - 1) + 1$:

$A_{[0, i[}$	-
$B_{[0, j-1[}$	$B_{[j-1]}$
- ▶ $\text{edit}(i, j) \leq \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij}$:

$A_{[0, i-1[}$	$A_{[i-1]}$
$B_{[0, j-1[}$	$B_{[j-1]}$

Formule récursive

Lemme

$$\text{edit}(i, j) = \min \begin{cases} \text{edit}(i - 1, j) + 1 \\ \text{edit}(i, j - 1) + 1 \\ \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij} \end{cases}$$

où $\epsilon_{ij} = 1$ si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$, 0 sinon

Preuve :

► $\text{edit}(i, j) \leq \text{edit}(i - 1, j) + 1$:

$A_{[0, i-1[}$	$A_{[i-1]}$
$B_{[0, j[}$	-

► $\text{edit}(i, j) \leq \text{edit}(i, j - 1) + 1$:

$A_{[0, i[}$	-
$B_{[0, j-1[}$	$B_{[j-1]}$

► $\text{edit}(i, j) \leq \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij}$:

$A_{[0, i-1[}$	$A_{[i-1]}$
$B_{[0, j-1[}$	$B_{[j-1]}$

$$\implies \text{edit}(i, j) \leq \min\{\dots\}$$

Formule récursive

Lemme

$$\text{edit}(i, j) = \min \begin{cases} \text{edit}(i - 1, j) + 1 \\ \text{edit}(i, j - 1) + 1 \\ \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij} \end{cases}$$

où $\epsilon_{ij} = 1$ si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$, 0 sinon

Preuve Si $\text{edit}(i, j) = d$,

Formule récursive

Lemme

$$\text{edit}(i, j) = \min \begin{cases} \text{edit}(i - 1, j) + 1 \\ \text{edit}(i, j - 1) + 1 \\ \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij} \end{cases}$$

où $\epsilon_{ij} = 1$ si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$, 0 sinon

Preuve Si $\text{edit}(i, j) = d$,

► $A_{[i-1]} = B_{[j-1]} \implies \text{edit}(i - 1, j - 1) = d$

Formule récursive

Lemme

$$\text{edit}(i, j) = \min \begin{cases} \text{edit}(i - 1, j) + 1 \\ \text{edit}(i, j - 1) + 1 \\ \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij} \end{cases}$$

où $\epsilon_{ij} = 1$ si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$, 0 sinon

Preuve Si $\text{edit}(i, j) = d$,

- ▶ $A_{[i-1]} = B_{[j-1]} \implies \text{edit}(i - 1, j - 1) = d$
- ▶ $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$:
 - ▶ $\text{edit}(i - 1, j - 1) \geq d - 1$
 - ▶ $\text{edit}(i, j - 1) \geq d - 1$
 - ▶ $\text{edit}(i - 1, j) \geq d - 1$

Formule récursive

Lemme

$$\text{edit}(i, j) = \min \begin{cases} \text{edit}(i - 1, j) + 1 \\ \text{edit}(i, j - 1) + 1 \\ \text{edit}(i - 1, j - 1) + \epsilon_{ij} \end{cases}$$

où $\epsilon_{ij} = 1$ si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$, 0 sinon

Preuve Si $\text{edit}(i, j) = d$,

- ▶ $A_{[i-1]} = B_{[j-1]} \implies \text{edit}(i - 1, j - 1) = d$
- ▶ $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$:
 - ▶ $\text{edit}(i - 1, j - 1) \geq d - 1$
 - ▶ $\text{edit}(i, j - 1) \geq d - 1$
 - ▶ $\text{edit}(i - 1, j) \geq d - 1$

$$\implies \text{edit}(i, j) \geq \min\{\dots\}$$

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1									
L	2									
G	3									
O	4									
R	5									
I	6									
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0								
L	2									
G	3									
O	4									
R	5									
I	6									
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2									
G	3									
O	4									
R	5									
I	6									
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1								
G	3									
O	4									
R	5									
I	6									
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1							
G	3									
O	4									
R	5									
I	6									
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3									
O	4									
R	5									
I	6									
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2								
O	4									
R	5									
I	6									
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1							
O	4									
R	5									
I	6									
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4									
R	5									
I	6									
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5									
I	6									
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6									
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7									
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8									
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9									
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10									

Algorithme : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

L'algorithme

Algorithme : EDITION(A, B)

$(m, n) \leftarrow$ tailles de A et B

$E \leftarrow$ tableau de dimensions $m + 1$ par $n + 1$

pour $i = 0$ à m : $E_{[i,0]} \leftarrow i$ // cas de

pour $j = 0$ à n : $E_{[0,j]} \leftarrow j$ // base

pour $i = 1$ à m :

pour $j = 1$ à n :

$\epsilon \leftarrow 0$

si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$: $\epsilon \leftarrow 1$

$E_{[i,j]} \leftarrow \min(E_{[i-1,j]} + 1, E_{[i,j-1]} + 1, E_{[i-1,j-1]} + \epsilon)$

renvoyer $E_{[m,n]}$

L'algorithme

Algorithme : EDITION(A, B)

$(m, n) \leftarrow$ tailles de A et B

$E \leftarrow$ tableau de dimensions $m + 1$ par $n + 1$

pour $i = 0$ à m : $E_{[i,0]} \leftarrow i$ // cas de

pour $j = 0$ à n : $E_{[0,j]} \leftarrow j$ // base

pour $i = 1$ à m :

pour $j = 1$ à n :

$\epsilon \leftarrow 0$

si $A_{[i-1]} \neq B_{[j-1]}$: $\epsilon \leftarrow 1$

$E_{[i,j]} \leftarrow \min(E_{[i-1,j]} + 1, E_{[i,j-1]} + 1, E_{[i-1,j-1]} + \epsilon)$

renvoyer $E_{[m,n]}$

Lemme

L'algorithme EDITION renvoie la distance entre A et B en temps $O(mn)$, en utilisant un espace $O(mn)$.

Version efficace en mémoire

Pour remplir la ligne i , on n'a besoin que des lignes i et $i - 1$!

Version efficace en mémoire

Pour remplir la ligne i , on n'a besoin que des lignes i et $i - 1$!

Algorithme : EDITIONMINMEMOIRE(A, B)

$(m, n) \leftarrow$ tailles de A et B // Hyp. : $m \geq n$

$P \leftarrow$ tableau de dimension $n + 1$ // Ligne précédente

$C \leftarrow$ tableau de dimension $n + 1$ // Ligne courante

pour $j = 0$ à n : $P_{[j]} \leftarrow j$ // cas de base

pour $i = 1$ à m :

$C_{[0]} \leftarrow i$ // cas de base

pour $j = 1$ à n :

$\epsilon \leftarrow 0$ si $A_{[i-1]} = B_{[j-1]}$, 1 sinon

$C_{[j]} \leftarrow \min(P_{[j]} + 1, C_{[j-1]} + 1, P_{[j-1]} + \epsilon)$

pour $j = 0$ à n : $P_{[j]} \leftarrow C_{[j]}$

renvoyer $C_{[n]}$

Version efficace en mémoire

Pour remplir la ligne i , on n'a besoin que des lignes i et $i - 1$!

Algorithme : EDITIONMINMEMOIRE(A, B)

$(m, n) \leftarrow$ tailles de A et B // Hyp. : $m \geq n$

$P \leftarrow$ tableau de dimension $n + 1$ // Ligne précédente

$C \leftarrow$ tableau de dimension $n + 1$ // Ligne courante

pour $j = 0$ à n : $P_{[j]} \leftarrow j$ // cas de base

pour $i = 1$ à m :

$C_{[0]} \leftarrow i$ // cas de base

pour $j = 1$ à n :

$\epsilon \leftarrow 0$ si $A_{[i-1]} = B_{[j-1]}$, 1 sinon

$C_{[j]} \leftarrow \min(P_{[j]} + 1, C_{[j-1]} + 1, P_{[j-1]} + \epsilon)$

pour $j = 0$ à n : $P_{[j]} \leftarrow C_{[j]}$

renvoyer $C_{[n]}$

Lemme

EDITIONMINMEMOIRE
calcule la distance entre
 A et B en temps $O(mn)$
et **espace $O(n)$** .

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	4	5	6
H	8	7	6	5	4	4	4	4	5	6
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	4	5	6
H	8	7	6	5	4	4	4	4	5	6
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	6
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

Reconstruction : exemple

		A	G	O	R	R	Y	T	N	E
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	1	1	2	3	4	5	6	7	8
G	3	2	1	2	3	4	5	6	7	8
O	4	3	2	1	2	3	4	5	6	7
R	5	4	3	2	1	2	3	4	5	6
I	6	5	4	3	2	2	3	4	5	6
T	7	6	5	4	3	3	3	3	4	5
H	8	7	6	5	4	4	4	4	4	5
M	9	8	7	6	5	5	5	5	5	5
E	10	9	8	7	6	6	6	6	6	5

A - G O R R Y T - N E
A L G O R - I T H M E

Algorithme de reconstruction

Algorithme : ALIGNEMENT(A, B, E)

$(i, j) \leftarrow (m, n)$

// tailles de A et B

tant que $i > 0$ et $j > 0$:

si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j-1]}$ et $A_{[i-1]} = B_{[j-1]}$:

// $A_{[i-1]}/B_{[j-1]}$

 | $(i, j) \leftarrow (i - 1, j - 1)$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j-1]} + 1$:

// $A_{[i-1]}/B_{[j-1]}$

 | $(i, j) \leftarrow (i - 1, j - 1)$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j]} + 1$:

// $A_{[i-1]}/-$

 | Insérer « - » en $j^{\text{ème}}$ position dans B ; $i \leftarrow i - 1$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i,j-1]} + 1$:

// $-/B_{[j-1]}$

 | Insérer « - » en $i^{\text{ème}}$ position dans A ; $j \leftarrow j - 1$

Insérer j symboles « - » en tête de A

// 1'un ou

Insérer i symboles « - » en tête de B

// 1'autre

renvoyer A et B

Correction et complexité

Lemme

L'algorithme ALIGNEMENT aligne les mots A et B de manière optimale, en temps $O(m + n)$.

Algorithme : ALIGNEMENT(A, B, E)

$(i, j) \leftarrow (m, n)$

tant que $i > 0$ et $j > 0$:

si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j-1]}$ et $A_{[i-1]} = B_{[j-1]}$:

$(i, j) \leftarrow (i - 1, j - 1)$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j-1]} + 1$:

$(i, j) \leftarrow (i - 1, j - 1)$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j]} + 1$:

 Insérer « _ » en $j^{\text{ème}}$ position dans B ; $i \leftarrow i - 1$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i,j-1]} + 1$:

 Insérer « _ » en $i^{\text{ème}}$ position dans A ; $j \leftarrow j - 1$

Insérer j symboles « _ » en tête de A

Insérer i symboles « _ » en tête de B

renvoyer A et B

Correction et complexité

Lemme

L'algorithme ALIGNEMENT aligne les mots A et B de manière optimale, en temps $O(m + n)$.

Algorithme : ALIGNEMENT(A, B, E)

$(i, j) \leftarrow (m, n)$

tant que $i > 0$ et $j > 0$:

si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j-1]}$ et $A_{[i-1]} = B_{[j-1]}$:

$(i, j) \leftarrow (i - 1, j - 1)$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j-1]} + 1$:

$(i, j) \leftarrow (i - 1, j - 1)$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j]} + 1$:

 Insérer « _ » en $j^{\text{ème}}$ position dans B ; $i \leftarrow i - 1$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i,j-1]} + 1$:

 Insérer « _ » en $i^{\text{ème}}$ position dans A ; $j \leftarrow j - 1$

Insérer j symboles « _ » en tête de A

Insérer i symboles « _ » en tête de B

renvoyer A et B

Preuve de complexité : à chaque tour, $i + j$ diminue de ≥ 1

Correction et complexité

Lemme

L'algorithme ALIGNEMENT aligne les mots A et B de manière optimale, en temps $O(m + n)$.

Algorithme : ALIGNEMENT(A, B, E)

$(i, j) \leftarrow (m, n)$

tant que $i > 0$ et $j > 0$:

si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j-1]}$ et $A_{[i-1]} = B_{[j-1]}$:

$(i, j) \leftarrow (i - 1, j - 1)$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j-1]} + 1$:

$(i, j) \leftarrow (i - 1, j - 1)$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i-1,j]} + 1$:

 Insérer « _ » en $j^{\text{ème}}$ position dans B ; $i \leftarrow i - 1$

sinon si $E_{[i,j]} = E_{[i,j-1]} + 1$:

 Insérer « _ » en $i^{\text{ème}}$ position dans A ; $j \leftarrow j - 1$

Insérer j symboles « _ » en tête de A

Insérer i symboles « _ » en tête de B

renvoyer A et B

Preuve de complexité : à chaque tour, $i + j$ diminue de ≥ 1

Preuve de correction : « en entrant dans la boucle, $A_{[i,m[}$ et $B_{[j,n[}$ sont alignés de manière optimale »

Conclusion

Théorème

La distance d'édition entre deux mots A et B de tailles respectives m et n peut être calculée en temps et espace $O(mn)$. Leur alignement peut être calculé en temps $O(m + n)$ supplémentaire.

Conclusion

Théorème

La distance d'édition entre deux mots A et B de tailles respectives m et n peut être calculée en temps et espace $O(mn)$. Leur alignement peut être calculé en temps $O(m + n)$ supplémentaire.

Peut-on faire mieux qu'un temps $O(mn)$?

Conclusion

Théorème

La distance d'édition entre deux mots A et B de tailles respectives m et n peut être calculée en temps et espace $O(mn)$. Leur alignement peut être calculé en temps $O(m + n)$ supplémentaire.

Peut-on faire mieux qu'un temps $O(mn)$?

↪ un peu . . .

Conclusion

Théorème

La distance d'édition entre deux mots A et B de tailles respectives m et n peut être calculée en temps et espace $O(mn)$. Leur alignement peut être calculé en temps $O(m + n)$ supplémentaire.

Peut-on faire mieux qu'un temps $O(mn)$?

↪ un peu . . .

Peut-on faire beaucoup mieux que $O(mn)$?

Conclusion

Théorème

La distance d'édition entre deux mots A et B de tailles respectives m et n peut être calculée en temps et espace $O(mn)$. Leur alignement peut être calculé en temps $O(m + n)$ supplémentaire.

Peut-on faire mieux qu'un temps $O(mn)$?

↪ un peu . . .

Peut-on faire beaucoup mieux que $O(mn)$?

↪ sans doute pas (si on veut le résultat exact)

Conclusion

Théorème

La distance d'édition entre deux mots A et B de tailles respectives m et n peut être calculée en temps et espace $O(mn)$. Leur alignement peut être calculé en temps $O(m + n)$ supplémentaire.

Peut-on faire mieux qu'un temps $O(mn)$?

↪ un peu . . .

Peut-on faire beaucoup mieux que $O(mn)$?

↪ sans doute pas (si on veut le résultat exact)

- ▶ Problème très important en pratique . . . et en théorie !
- ▶ Beaucoup de résultats très récents (2020 !) sur le sujet

1. Premier exemple : plus longue sous-suite croissante
2. Qu'est-ce que la programmation dynamique ?
3. Deuxième exemple : choix de cours, le retour
4. Troisième exemple : la distance d'édition
5. Quatrième exemple : calcul de plus courts chemins
6. Bonus : le voyageur de commerce

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

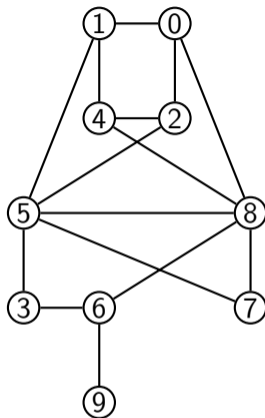
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

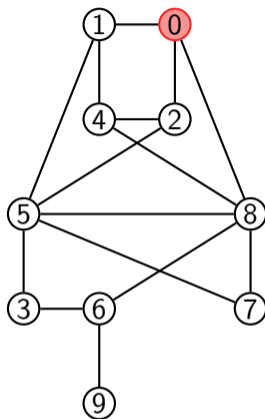
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 0

► Affichage :

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

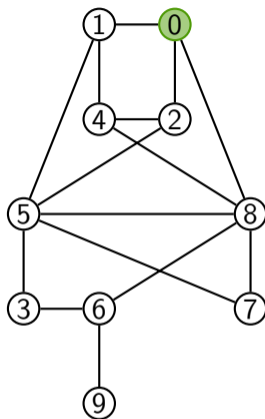
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File :

► Affichage : 0

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

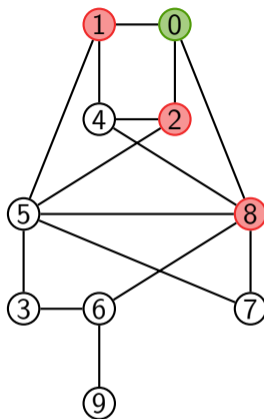
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 1 2 8

► Affichage : 0

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS_LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

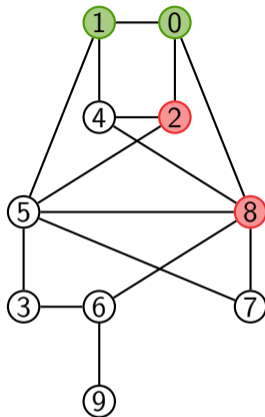
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 2 8

► Affichage : 0 1

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS_LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

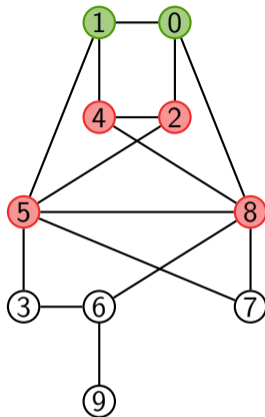
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 2 8 4 5

► Affichage : 0 1

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS_LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

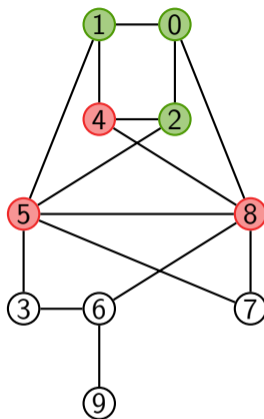
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 2 8 4 5

► Affichage : 0 1 2

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS_LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

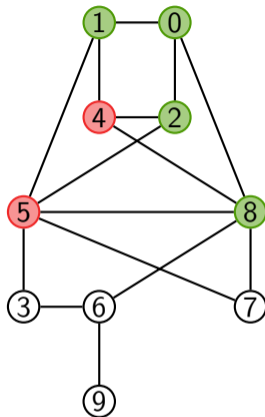
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 8 4 5

► Affichage : 0 1 2 8

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

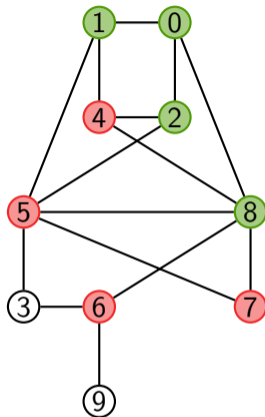
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 4 5 6 7

► Affichage : 0 1 2 8

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

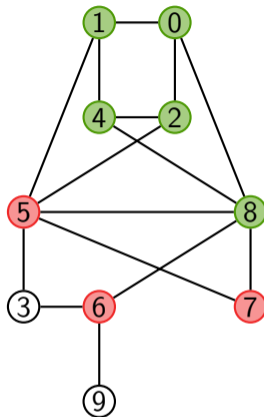
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 4 5 6 7

► Affichage : 0 1 2 8 4

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

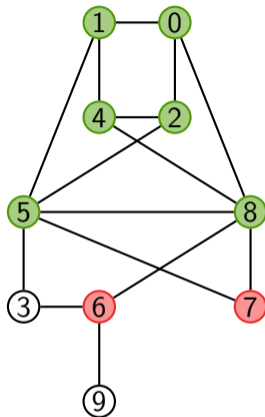
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 5 6 7

► Affichage : 0 1 2 8 4 5

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

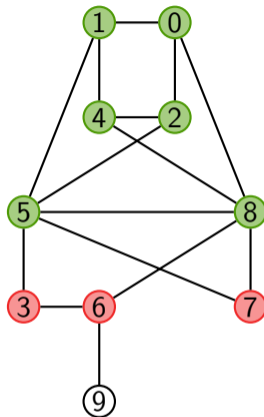
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 6 7 3

► Affichage : 0 1 2 8 4 5

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

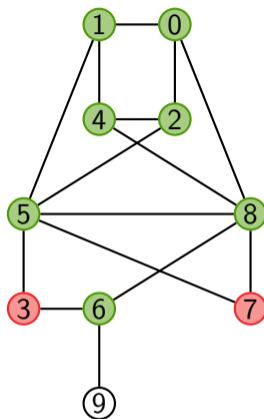
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 6 7 3

► Affichage : 0 1 2 8 4 5 6

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

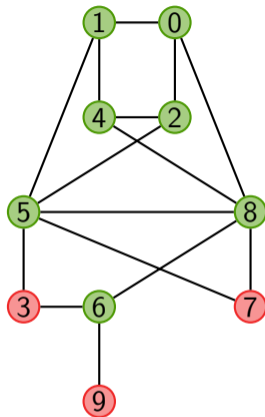
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 7 3 9

► Affichage : 0 1 2 8 4 5 6

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

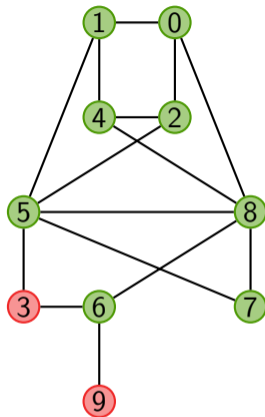
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 7 3 9

► Affichage : 0 1 2 8 4 5 6 7

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

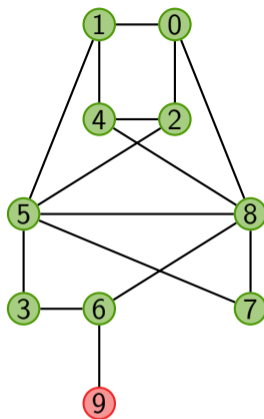
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



► File : 3 9

► Affichage : 0 1 2 8 4 5 6 7 3

Rappel : parcours en largeur d'un graphe

Algorithme : PARCOURS LARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

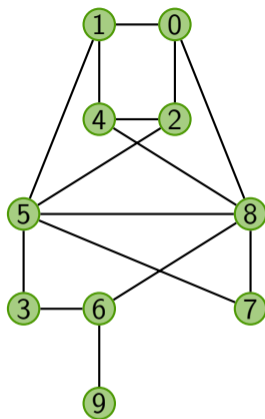
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



- ▶ File : 9
- ▶ Affichage : 0 1 2 8 4 5 6 7 3 9

Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : PARCOURSLARGEUR(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

Ajouter s à F et marquer s

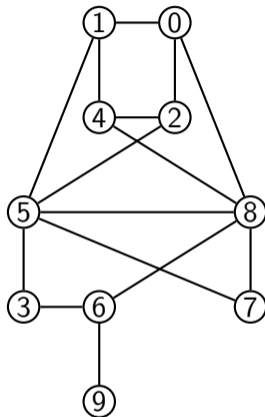
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

 Afficher u

pour tout voisin non marqué v de u :

 Ajouter v à F et marquer v



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

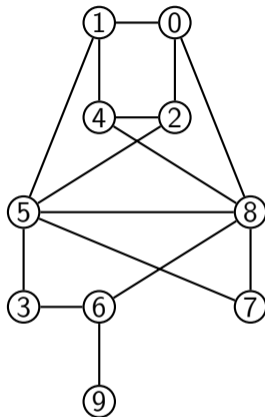
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

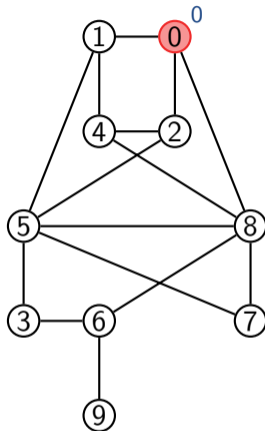
$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D

► File : 0



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

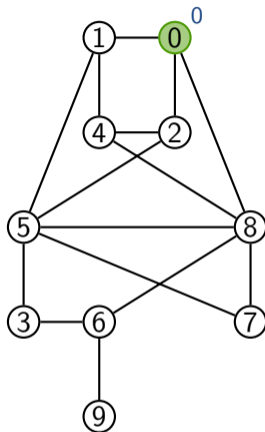
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D



► File :

Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

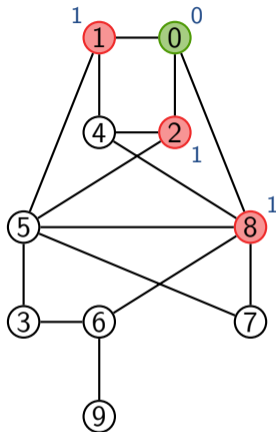
$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D

► File : 1 2 8



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

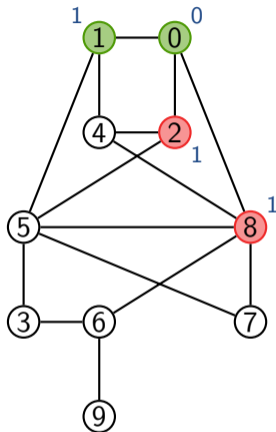
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D



► File : 2 8

Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

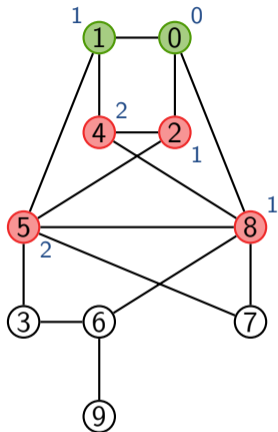
$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D

► File : 2 8 4 5



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

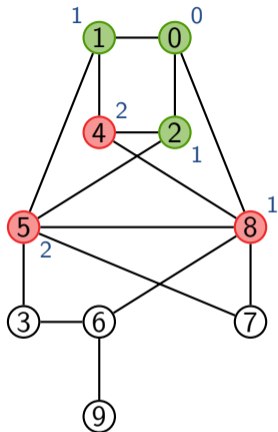
pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D

► File :

8 4 5



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

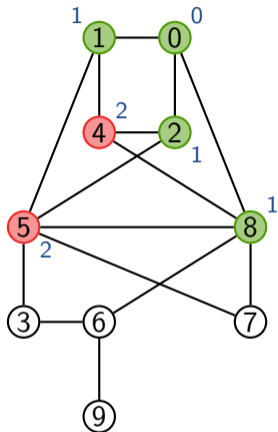
pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D

► File :

4 5



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

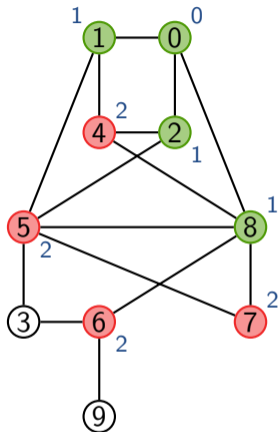
pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D

► File :

4 5 6 7



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

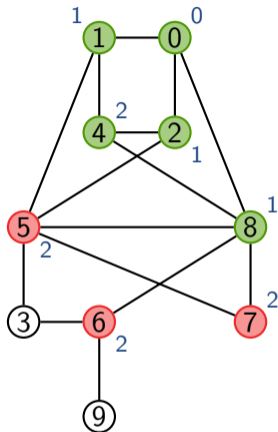
pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D

► File :

5 6 7



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

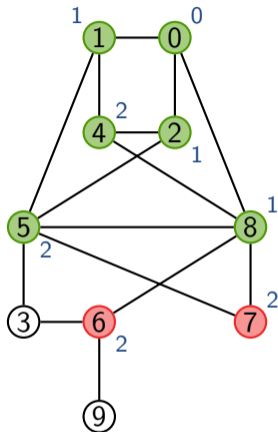
pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D

► File :

6 7



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

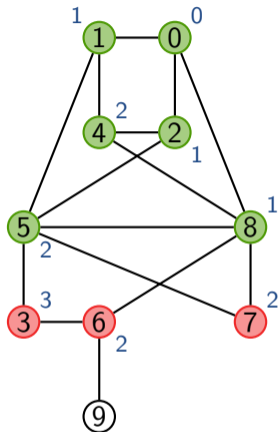
pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D

► File :

6 7 3



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

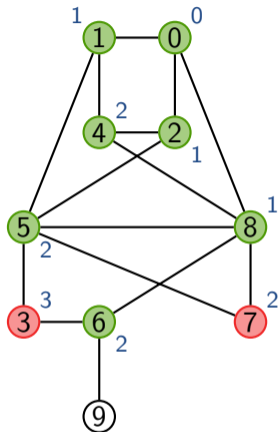
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D



► File :

7 3

Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

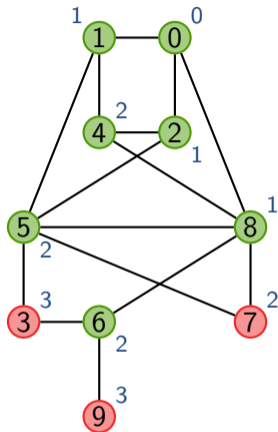
pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D

► File :

7 3 9



Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

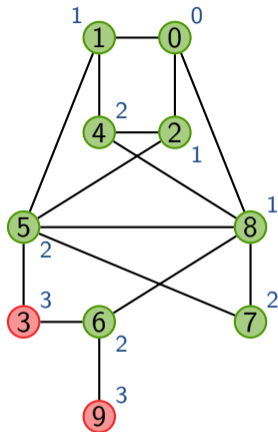
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D



► File :

3 9

Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

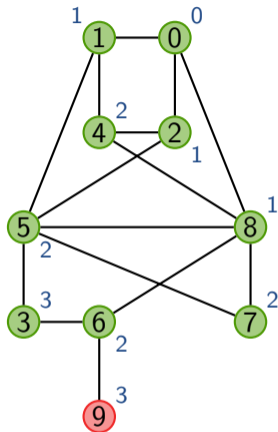
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D



► File :

9

Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

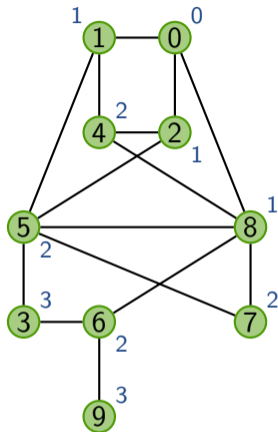
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

renvoyer D



► File :

Parcours en largeur et calcul des distances

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide; $D[u] \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D[s] \leftarrow 0$

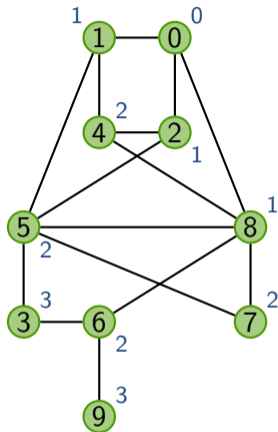
tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D[v] = +\infty$:

 Ajouter v à F ; $D[v] \leftarrow D[u] + 1$

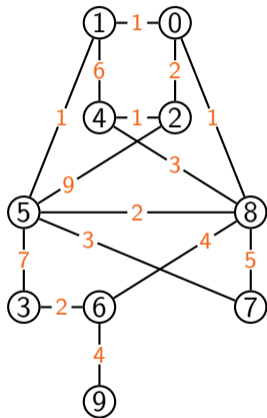
renvoyer D



- ▶ File :
- ▶ DISTANCES calcule les distances entre s et tous les autres sommets

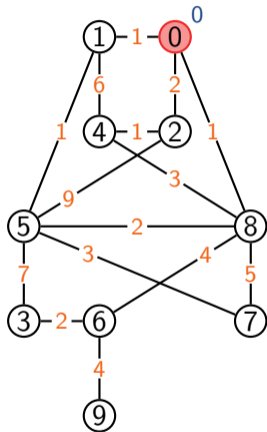
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



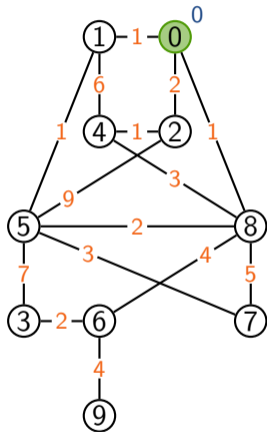
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



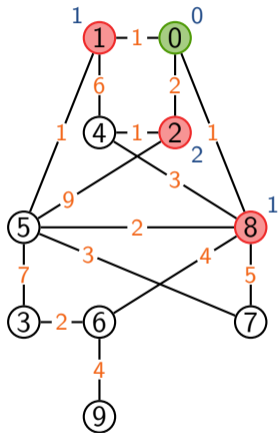
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



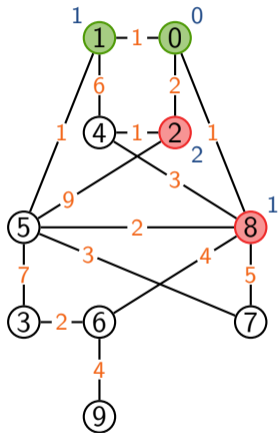
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



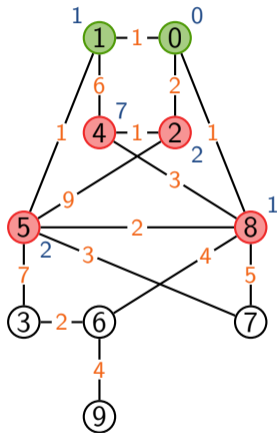
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



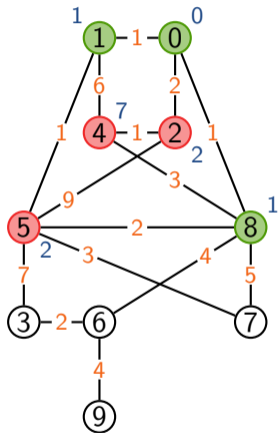
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



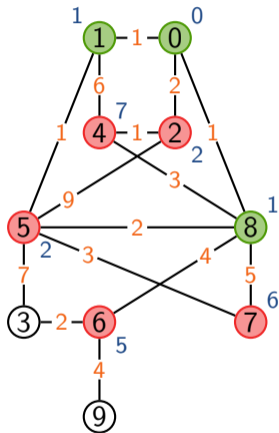
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



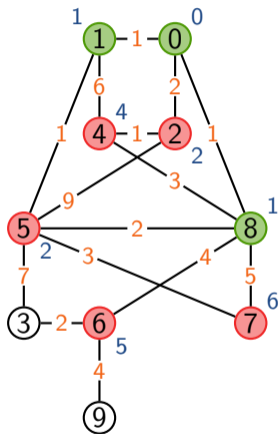
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



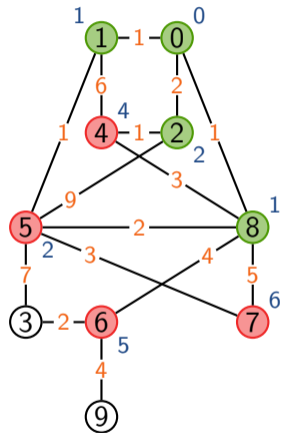
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



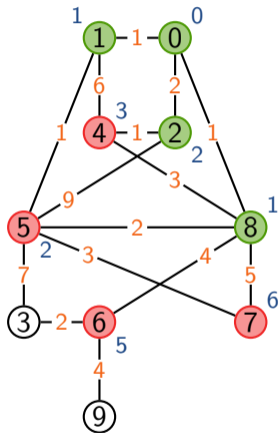
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



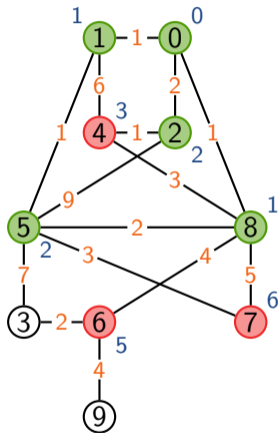
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



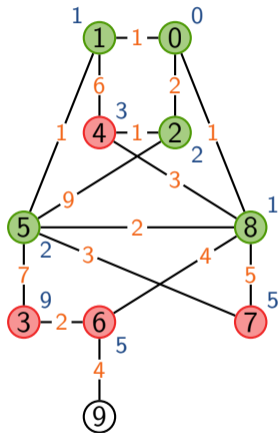
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



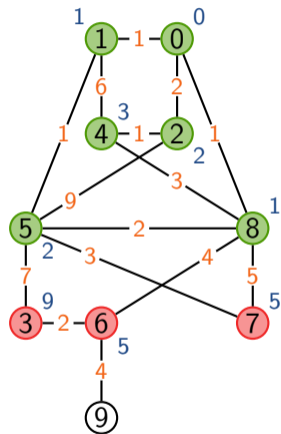
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



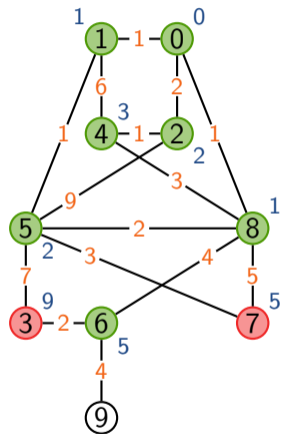
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



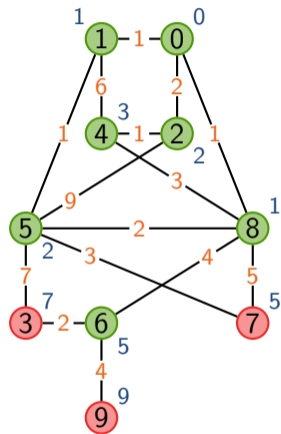
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



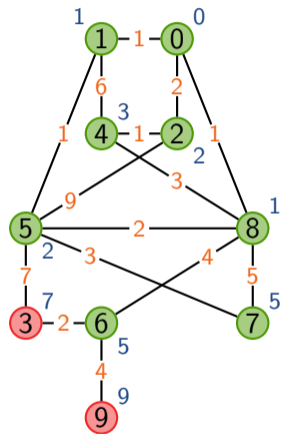
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



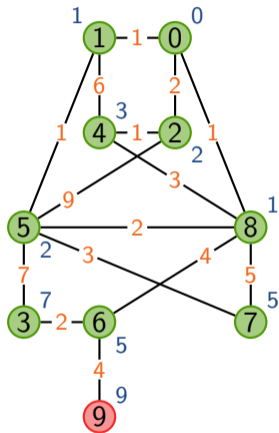
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



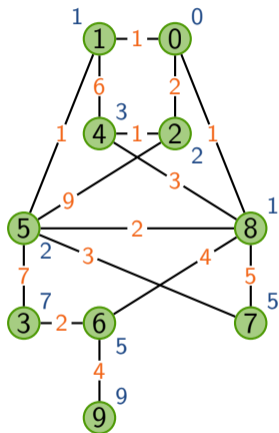
Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?



Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?

Algorithme : DISTANCES(G, s)

$F \leftarrow$ file vide

$D_{[u]} \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D_{[s]} \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

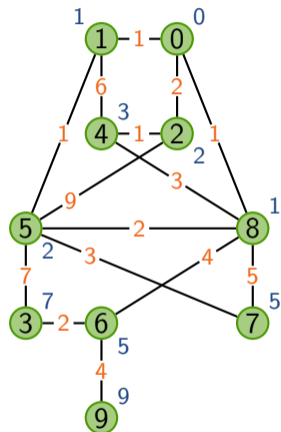
$u \leftarrow$ défiler un élément de F

pour tout voisin v de u tq $D_{[v]} = +\infty$:

 Ajouter v à F

$D_{[v]} \leftarrow D_{[u]} + 1$

renvoyer D



Algorithme de Dijkstra

Et si le graphe est *pondéré*?

Algorithme : DIJKSTRA(G, s, p)

$F \leftarrow$ file de priorité vide

$D_{[u]} \leftarrow +\infty$ pour tout u

Ajouter s à F ; $D_{[s]} \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

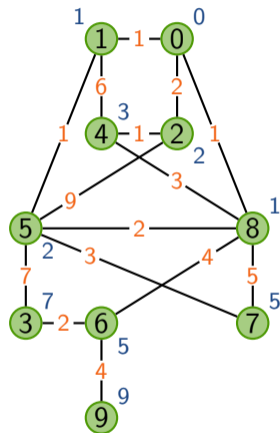
$u \leftarrow$ défiler un élément de F de distance minimale

pour tout voisin v de u :

 Ajouter v à F **si** $D_{[v]} = +\infty$

$D_{[v]} \leftarrow \min(D_{[v]}, D_{[u]} + p(u, v))$

renvoyer D



L'algorithme en détail

Algorithme : DIJKSTRA(G, s, p)

$F \leftarrow$ file de priorité vide

$D \leftarrow$ tableau de n entiers, initialisé à $+\infty$ // Tableau des distances

pour chaque sommet u de G : AJOUTER($F, u, +\infty$) // Insertion dans la file

CHANGERPRIORITÉ($F, s, 0$); $D_{[s]} \leftarrow 0$ // Distance 0 pour s

tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ EXTRAIREMIN(F) // Élément de distance minimale

pour tout voisin v de u :

si $D_{[u]} + p(u, v) < D_{[v]}$:

$D_{[v]} \leftarrow D_{[u]} + p(u, v)$ // Mise à jour de la distance

 CHANGERPRIORITÉ($F, v, D_{[v]}$) // Mise à jour de la file

renvoyer D

Propriétés de l'algorithme de Dijkstra

Théorème

Si G est connexe, $\text{DISJKTRA}(G, s, p)$ calcule les longueurs des plus courts chemins de s à chaque sommet de G . Sa complexité est

- ▶ $O(m \log n)$ avec des listes d'adjacence
- ▶ $O(n^2)$ avec une matrice d'adjacence

où n est le nombre de sommets, m le nombre d'arêtes.

Propriétés de l'algorithme de Dijkstra

Théorème

Si G est connexe, $\text{DIJKTRA}(G, s, p)$ calcule les longueurs des plus courts chemins de s à chaque sommet de G . Sa complexité est

- ▶ $O(m \log n)$ avec des listes d'adjacence
- ▶ $O(n^2)$ avec une matrice d'adjacence

où n est le nombre de sommets, m le nombre d'arêtes.

Preuve de complexité

- ▶ Listes d'adjacence :
 - ▶ Liste de priorité : AJOUTER/EXTRAIREMIN/CHANGERPRIORITÉ en $O(\log n)$
 - ▶ Chaque sommet est extrait une fois $\rightsquigarrow O(n \log n)$
 - ▶ Chaque arête peut déclencher un CHANGERPRIORITÉ $\rightsquigarrow O(m \log n)$

Propriétés de l'algorithme de Dijkstra

Théorème

Si G est connexe, $\text{DIJKTRA}(G, s, p)$ calcule les longueurs des plus courts chemins de s à chaque sommet de G . Sa complexité est

- ▶ $O(m \log n)$ avec des listes d'adjacence
- ▶ $O(n^2)$ avec une matrice d'adjacence

où n est le nombre de sommets, m le nombre d'arêtes.

Preuve de complexité

- ▶ Listes d'adjacence :
 - ▶ Liste de priorité : AJOUTER/EXTRAIREMIN/CHANGERPRIORITÉ en $O(\log n)$
 - ▶ Chaque sommet est extrait une fois $\rightsquigarrow O(n \log n)$
 - ▶ Chaque arête peut déclencher un CHANGERPRIORITÉ $\rightsquigarrow O(m \log n)$
- ▶ Matrices d'adjacence
 - ▶ Pas de liste de priorité : parcours de tous les sommets à chaque fois
 - ▶ « pour tout voisin v de u » $\rightsquigarrow n \times O(n)$



Propriétés de l'algorithme de Dijkstra

Théorème

Si G est connexe, $\text{DISJKTRA}(G, s, p)$ calcule les longueurs des plus courts chemins de s à chaque sommet de G . Sa complexité est

- ▶ $O(m \log n)$ avec des listes d'adjacence
- ▶ $O(n^2)$ avec une matrice d'adjacence

où n est le nombre de sommets, m le nombre d'arêtes.

Preuve de correction. On note d_u la distance minimale de u à s

Invariant : « quand u est extrait de F à l'itération k , $D_{[u]} = d_u$ »

- ▶ $k = 1$: extraction de s et $D_{[s]} = d_s = 0 \rightsquigarrow \text{OK}$

Propriétés de l'algorithme de Dijkstra

Théorème

Si G est connexe, $\text{DIJKTRA}(G, s, p)$ calcule les longueurs des plus courts chemins de s à chaque sommet de G . Sa complexité est

- ▶ $O(m \log n)$ avec des listes d'adjacence
- ▶ $O(n^2)$ avec une matrice d'adjacence

où n est le nombre de sommets, m le nombre d'arêtes.

Preuve de correction. On note d_u la distance minimale de u à s

Invariant : « quand u est extrait de F à l'itération k , $D_{[u]} = d_u$ »

- ▶ $k = 1$: extraction de s et $D_{[s]} = d_s = 0 \rightsquigarrow$ OK
- ▶ Soit u le $k^{\text{ème}}$ sommet extrait, $k > 0$, et $d = D_{[u]}$ à ce moment-là
 - ▶ Supposons qu'il existe un chemin de longueur $d_u < d$ de s à u
 - ▶ Il existe une arête xy sur ce chemin tq x est extrait avant l'itération k mais pas y
 - ▶ À l'itération k , $D_{[x]} = d_x$ et comme y est voisin de x , $D_{[y]} \leq d_x + p(x, y)$
 - ▶ Mais $d_x + p(x, y) \leq d_u < d$: y devrait avoir été choisi avant u

Algorithme de Dijkstra : reconstruction

Algorithme : DIJKSTRA(G, s, p)

$F \leftarrow$ file de priorité vide

$D \leftarrow$ tableau de n entiers, initialisé à $+\infty$

$P \leftarrow$ tableau de n entiers // Prédecesseurs

pour chaque sommet u de G : AJOUTER($F, u, +\infty$)

CHANGERPRIORITÉ($F, s, 0$); $D_{[s]} \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ EXTRAIREMIN(F)

pour tout voisin v de u :

si $D_{[u]} + p(u, v) < D_{[v]}$:

$D_{[v]} \leftarrow D_{[u]} + p(u, v)$; $P_{[v]} \leftarrow u$

 CHANGERPRIORITÉ($F, v, D_{[v]}$)

renvoyer D et P

Algorithme de Dijkstra : reconstruction

Algorithme : DIJKSTRA(G, s, p)

$F \leftarrow$ file de priorité vide

$D \leftarrow$ tableau de n entiers, initialisé à $+\infty$

$P \leftarrow$ tableau de n entiers // Prédecesseurs

pour chaque sommet u de G : AJOUTER($F, u, +\infty$)

CHANGERPRIORITÉ($F, s, 0$); $D_{[s]} \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ EXTRAIREMIN(F)

pour tout voisin v de u :

si $D_{[u]} + p(u, v) < D_{[v]}$:

$D_{[v]} \leftarrow D_{[u]} + p(u, v)$; $P_{[v]} \leftarrow u$

 CHANGERPRIORITÉ($F, v, D_{[v]}$)

renvoyer D et P

Algorithme : DIJKSTRA_REC(G, P, u)

$C \leftarrow \{u\}$ // Chemin

tant que $u \neq s$:

$u \leftarrow P_{[u]}$

 Ajouter u à C

renvoyer C

Algorithme de Dijkstra : reconstruction

Algorithme : DIJKSTRA(G, s, p)

$F \leftarrow$ file de priorité vide

$D \leftarrow$ tableau de n entiers, initialisé à $+\infty$

$P \leftarrow$ tableau de n entiers // Prédecesseurs

pour chaque sommet u de G : AJOUTER($F, u, +\infty$)

CHANGERPRIORITÉ($F, s, 0$); $D[s] \leftarrow 0$

tant que F est non vide :

$u \leftarrow$ EXTRAIREMIN(F)

pour tout voisin v de u :

si $D[u] + p(u, v) < D[v]$:

$D[v] \leftarrow D[u] + p(u, v)$; $P[v] \leftarrow u$

 CHANGERPRIORITÉ($F, v, D[v]$)

renvoyer D et P

Algorithme : DIJKSTRA_REC(G, P, u)

$C \leftarrow \{u\}$ // Chemin

tant que $u \neq s$:

$u \leftarrow P[u]$

 Ajouter u à C

renvoyer C

Algorithme : DIJKSTRA_ARBRE(G, P)

$T \leftarrow$ arbre vide

pour tout sommet $u \neq s$:

 Ajouter l'arête $P[u]u$ à T

renvoyer T

Calcul de plus court chemins

Théorème

L'algorithme DIJKSTRA_ARBRE construit un **arbre des plus courts chemins** depuis s , en temps $O(n)$.

Preuve (idée) : Chaque sommet a un unique prédecesseur \rightsquigarrow arbre

Calcul de plus court chemins

Théorème

L'algorithme DIJKSTRA_ARBRE construit un **arbre des plus courts chemins** depuis s , en temps $O(n)$.

Preuve (idée) : Chaque sommet a un unique prédecesseur \rightsquigarrow arbre

Pour aller plus loin

- ▶ Si arêtes de poids négatif (*raccourcis*), mais pas de cycle strictement négatif
 - ▶ Algorithme de Bellman-Ford (adaptation de DIJKSTRA)

Calcul de plus court chemins

Théorème

L'algorithme DIJKSTRA_ARBRE construit un **arbre des plus courts chemins** depuis s , en temps $O(n)$.

Preuve (idée) : Chaque sommet a un unique prédecesseur \rightsquigarrow arbre

Pour aller plus loin

- ▶ Si arêtes de poids négatif (*raccourcis*), mais pas de cycle strictement négatif
 - ▶ Algorithme de Bellman-Ford (adaptation de DIJKSTRA)
- ▶ Chemins les plus courts entre toute paire de sommets
 - ▶ n répétitions de DIJKSTRA $\rightsquigarrow O(mn \log n)$ ou $O(n^3)$
 - ▶ Algorithme de Floyd-Warshall \rightsquigarrow TD

Calcul de plus court chemins

Théorème

L'algorithme DIJKSTRA_ARBRE construit un **arbre des plus courts chemins** depuis s , en temps $O(n)$.

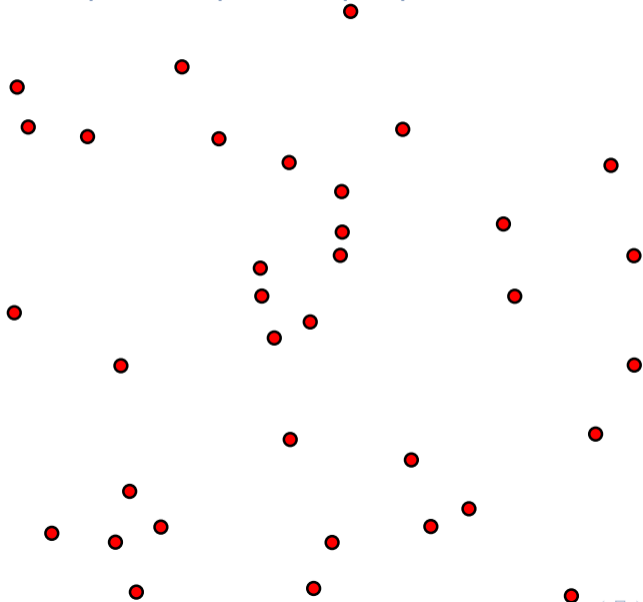
Preuve (idée) : Chaque sommet a un unique prédecesseur \rightsquigarrow arbre

Pour aller plus loin

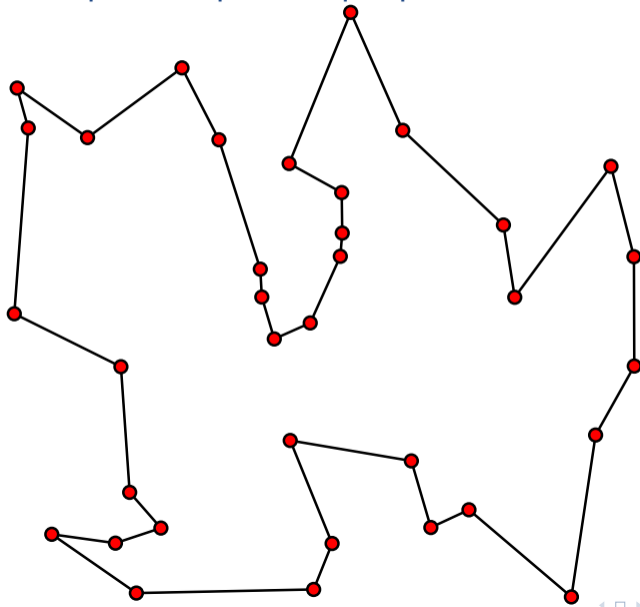
- ▶ Si arêtes de poids négatif (*raccourcis*), mais pas de cycle strictement négatif
 - ▶ Algorithme de Bellman-Ford (adaptation de DIJKSTRA)
- ▶ Chemins les plus courts entre toute paire de sommets
 - ▶ n répétitions de DIJKSTRA $\rightsquigarrow O(mn \log n)$ ou $O(n^3)$
 - ▶ Algorithme de Floyd-Warshall \rightsquigarrow TD
- ▶ En pratique (ex. cartes routières) : algorithme A^*
 - ▶ distance par la route \geq distance à vol d'oiseau (calcul facile)
 - ▶ certains sommets peuvent être ignorés \rightsquigarrow calcul plus rapide !

1. Premier exemple : plus longue sous-suite croissante
2. Qu'est-ce que la programmation dynamique ?
3. Deuxième exemple : choix de cours, le retour
4. Troisième exemple : la distance d'édition
5. Quatrième exemple : calcul de plus courts chemins
6. Bonus : le voyageur de commerce

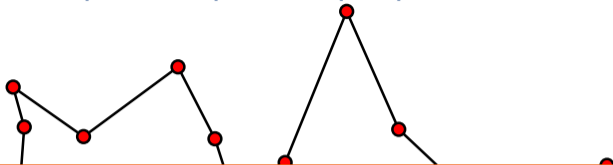
Chemin le plus court passant par chaque point ?



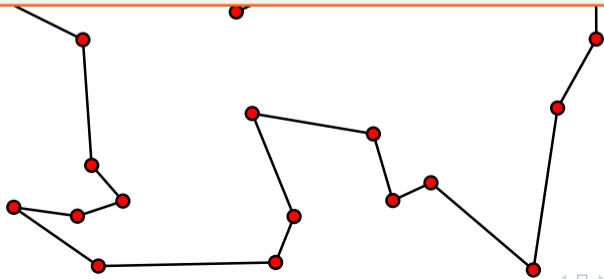
Chemin le plus court passant par chaque point ?



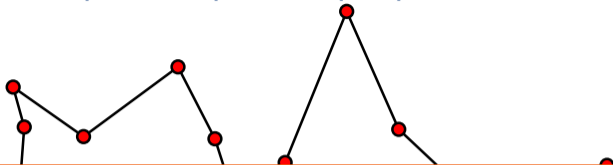
Chemin le plus court passant par chaque point ?



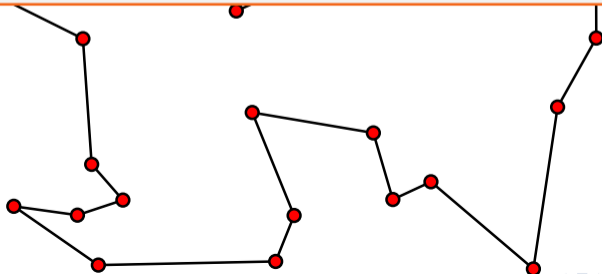
- ▶ Algorithme naïf : essayer toutes les permutations $\rightsquigarrow O(n!)$



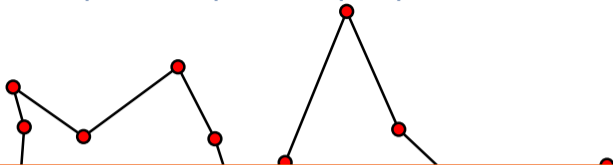
Chemin le plus court passant par chaque point ?



- ▶ Algorithme naïf : essayer toutes les permutations $\rightsquigarrow O(n!)$
- ▶ Algorithme polynomial : impossible sauf si $P = NP$

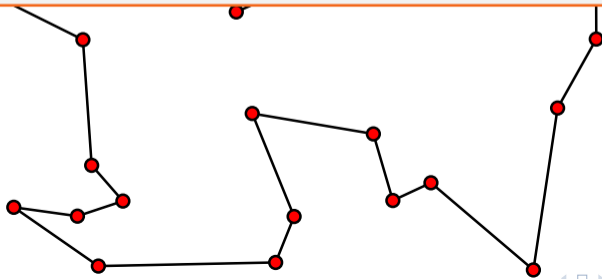


Chemin le plus court passant par chaque point ?



- ▶ Algorithme naïf : essayer toutes les permutations $\rightsquigarrow O(n!)$
- ▶ Algorithme polynomial : impossible sauf si $P = NP$

Objectif : algorithme mieux que $O(n!)$, mais pas polynomial



Chemin le plus court passant par chaque point ?

► Algorithme naïf : $O(n!)$

► Algorithme polynôme : $O(n^2)$

Objectif : algorithme

BRUTE-FORCE SOLUTION:
 $O(n!)$

DYNAMIC PROGRAMMING ALGORITHMS:
 $O(n^2 2^n)$

SELLING ON EBAY:
 $O(1)$

STILL WORKING ON YOUR ROUTE?
SHUT THE HELL UP.

nal

<https://xkcd.com/399/>

Formalisation

Entrée Ensemble $S = \{s_0, \dots, s_{n-1}\}$ de points dans le plan

Sortie 1 Chemin $s_{i_0} \rightarrow s_{i_1} \rightarrow \dots \rightarrow s_{i_{n-1}} \rightarrow s_{i_0}$ qui minimise la distance totale, avec $\delta_{ij} = \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2}$ si $s_i = (x_i, y_i)$ et $s_j = (x_j, y_j)$

Sortie 2 Longueur $\ell_S = \sum_{j=0}^{n-1} \delta_{i_j i_{j+1}}$ du chemin le plus court ($i_n = i_0$)

Formalisation

Entrée Ensemble $S = \{s_0, \dots, s_{n-1}\}$ de points dans le plan

Sortie 1 Chemin $s_{i_0} \rightarrow s_{i_1} \rightarrow \dots \rightarrow s_{i_{n-1}} \rightarrow s_{i_0}$ qui minimise la distance totale, avec $\delta_{ij} = \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2}$ si $s_i = (x_i, y_i)$ et $s_j = (x_j, y_j)$

Sortie 2 Longueur $\ell_S = \sum_{j=0}^{n-1} \delta_{i_j i_{j+1}}$ du chemin le plus court ($i_n = i_0$)

► On peut fixer $s_{i_0} = s_0$

Formalisation

Entrée Ensemble $S = \{s_0, \dots, s_{n-1}\}$ de points dans le plan

Sortie 1 Chemin $s_{i_0} \rightarrow s_{i_1} \rightarrow \dots \rightarrow s_{i_{n-1}} \rightarrow s_{i_0}$ qui minimise la distance totale, avec $\delta_{ij} = \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2}$ si $s_i = (x_i, y_i)$ et $s_j = (x_j, y_j)$

Sortie 2 Longueur $\ell_S = \sum_{j=0}^{n-1} \delta_{i_j i_{j+1}}$ du chemin le plus court ($i_n = i_0$)

- ▶ On peut fixer $s_{i_0} = s_0$
- ▶ Si $U \subset S$ avec $s_0, s_j \in U$, on note $\Delta(U, s_j)$ la longueur du plus court chemin de s_0 à s_j visitant chaque $s_i \in U$ une fois exactement

Formalisation

Entrée Ensemble $S = \{s_0, \dots, s_{n-1}\}$ de points dans le plan

Sortie 1 Chemin $s_{i_0} \rightarrow s_{i_1} \rightarrow \dots \rightarrow s_{i_{n-1}} \rightarrow s_{i_0}$ qui minimise la distance totale, avec $\delta_{ij} = \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2}$ si $s_i = (x_i, y_i)$ et $s_j = (x_j, y_j)$

Sortie 2 Longueur $\ell_S = \sum_{j=0}^{n-1} \delta_{i_j i_{j+1}}$ du chemin le plus court ($i_n = i_0$)

- ▶ On peut fixer $s_{i_0} = s_0$
- ▶ Si $U \subset S$ avec $s_0, s_j \in U$, on note $\Delta(U, s_j)$ la longueur du plus court chemin de s_0 à s_j visitant chaque $s_i \in U$ une fois exactement

$$\ell_S = \min_j \Delta(\{s_0, \dots, s_{n-1}\}, s_j) + \delta_{j,0}$$

Formule récursive pour Δ

$\Delta(U, s_j)$: longueur du plus court chemin de s_0 à s_j visitant chaque $s_i \in U$ une fois exactement

Formule récursive pour Δ

$\Delta(U, s_j)$: longueur du plus court chemin de s_0 à s_j visitant chaque $s_i \in U$ une fois exactement

Lemme

- ▶ $\Delta(\{s_0\}, s_0) = 0$ et $\Delta(U, s_0) = +\infty$ si $|U| > 1$
- ▶ $\Delta(U, s_j) = \min_{i \in U: i \neq j} \Delta(U \setminus \{s_j\}, s_i) + \delta_{ij}$

Formule récursive pour Δ

$\Delta(U, s_j)$: longueur du plus court chemin de s_0 à s_j visitant chaque $s_i \in U$ une fois exactement

Lemme

- ▶ $\Delta(\{s_0\}, s_0) = 0$ et $\Delta(U, s_0) = +\infty$ si $|U| > 1$
- ▶ $\Delta(U, s_j) = \min_{i \in U: i \neq j} \Delta(U \setminus \{s_j\}, s_i) + \delta_{ij}$

Preuve : pour aller de s_0 à s_j ,

- ▶ on choisit un point s_i
- ▶ on va de s_0 à s_i
- ▶ puis directement de s_i à s_j

Formule récursive pour Δ

$\Delta(U, s_j)$: longueur du plus court chemin de s_0 à s_j visitant chaque $s_i \in U$ une fois exactement

Lemme

- ▶ $\Delta(\{s_0\}, s_0) = 0$ et $\Delta(U, s_0) = +\infty$ si $|U| > 1$
- ▶ $\Delta(U, s_j) = \min_{i \in U: i \neq j} \Delta(U \setminus \{s_j\}, s_i) + \delta_{ij}$

Preuve : pour aller de s_0 à s_j ,

- ▶ on choisit un point s_i
- ▶ on va de s_0 à s_i
- ▶ puis directement de s_i à s_j
↪ il *suffit* de trouver le meilleur s_i !

Algorithme TSP

Algorithme : TSP(S)

$\Delta \leftarrow$ tableau à deux dimensions, indexé par les sous-ensembles de S contenant $\{s_0\}$, et par les sommets s_0 à s_{n-1}

$\Delta_{[\{s_0\}, s_0]} = 0$

pour $t = 2$ à n :

pour tous les $U \subset S$ de taille t tels que $s_0 \in U$:

$\Delta_{[U, s_0]} = +\infty$

pour tout $s_j \in U, j \neq 0$:

$\Delta_{[U, s_j]} = \min\{\Delta_{[U \setminus \{s_j\}, s_i]} + \delta_{ij} : s_i \in U, i \neq j\}$

renvoyer $\min_j(\Delta_{[\{s_0, \dots, s_n\}, s_j]} + \delta_{j0})$

Algorithme TSP

Algorithme : TSP(S)

$\Delta \leftarrow$ tableau à deux dimensions, indexé par les sous-ensembles de S contenant $\{s_0\}$, et par les sommets s_0 à s_{n-1}

$\Delta_{[\{s_0\}, s_0]} = 0$

pour $t = 2$ à n :

pour tous les $U \subset S$ de taille t tels que $s_0 \in U$:

$\Delta_{[U, s_0]} = +\infty$

pour tout $s_j \in U, j \neq 0$:

$\Delta_{[U, s_j]} = \min\{\Delta_{[U \setminus \{s_j\}, s_i]} + \delta_{ij} : s_i \in U, i \neq j\}$

renvoyer $\min_j(\Delta_{[\{s_0, \dots, s_n\}, s_j]} + \delta_{j0})$

Lemme

L'algorithme TSP calcule ℓ_S en temps $O(n^2 2^n)$

Preuve de la complexité

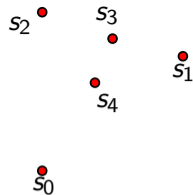
```
1 Algorithme : TSP( $S$ )
2  $\Delta \leftarrow$  tableau à deux dimensions, indexé par les sous-ensembles de
3    $S$  contenant  $\{s_0\}$ , et par les sommets  $s_0$  à  $s_{n-1}$ 
4  $\Delta_{[\{s_0\}, s_0]} = 0$ 
5 pour  $t = 2$  à  $n$  :
6   pour tous les  $U \subset S$  de taille  $t$  tels que  $s_0 \in U$  :
7      $\Delta_{[U, s_0]} = +\infty$ 
8     pour toute  $s_j \in U, j \neq 0$  :
9        $\Delta_{[U, s_j]} = \min\{\Delta_{[U \setminus \{s_j\}, s_i]} + \delta_{ij} : s_i \in U, i \neq j\}$ 
10 renvoyer  $\min_j (\Delta_{[\{s_0, \dots, s_n\}, s_j]} + \delta_{j0})$ 
```

Preuve

- ▶ Calcul du min : $O(t)$ car $|U| = t$
- ▶ Boucle sur s_j : $O(t^2)$
- ▶ Boucle sur U : $\binom{n-1}{t-1} O(t^2)$ car $\binom{n-1}{t-1}$ sous-ensembles
- ▶ Boucle sur t : $\sum_{t=2}^n \binom{n-1}{t-1} O(t^2) \leq O(n^2) \sum_t \binom{n}{t} = O(n^2 2^n)$

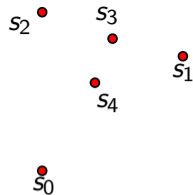
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j (\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



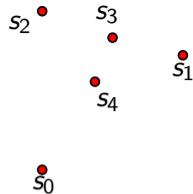
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j (\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



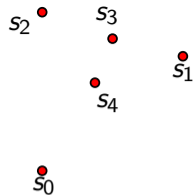
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j (\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



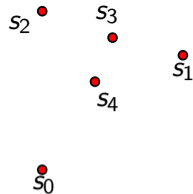
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j (\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



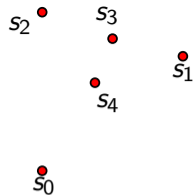
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



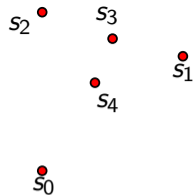
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7			
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



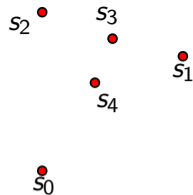
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



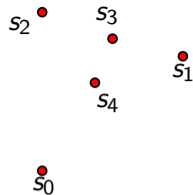
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



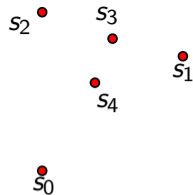
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



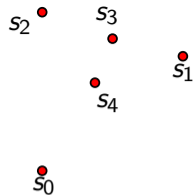
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



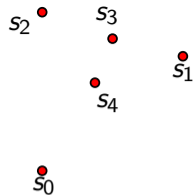
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					

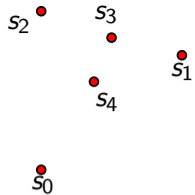


Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					

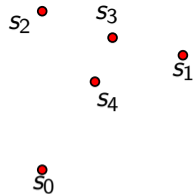


Exemple



	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j (\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					

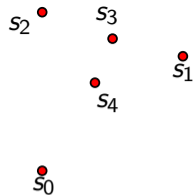
Exemple



	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j (\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					

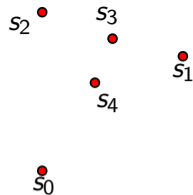
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j (\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



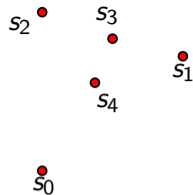
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$				
$\min_j (\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



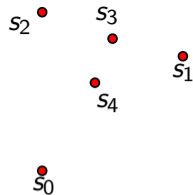
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$	38, 5	38, 9	46, 7	45, 2
$\min_j (\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$					



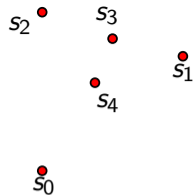
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$	38, 5	38, 9	46, 7	45, 2
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$		59, 1	56, 9	63, 7	56, 9



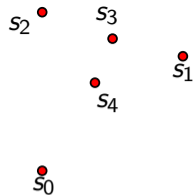
Exemple

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$	38, 5	38, 9	46, 7	45, 2
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$		59, 1	56, 9	63, 7	56, 9



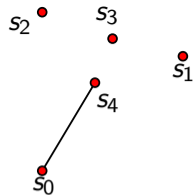
Exemple : reconstruction

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$	38, 5	38, 9	46, 7	45, 2
$\min_j (\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$		59, 1	56, 9	63, 7	56, 9



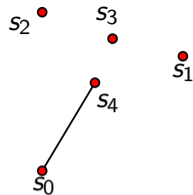
Exemple : reconstruction

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$	38, 5	38, 9	46, 7	45, 2
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$		59, 1	56, 9	63, 7	56, 9



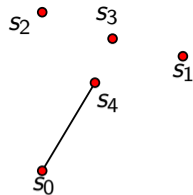
Exemple : reconstruction

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$	38, 5	38, 9	46, 7	45, 2
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$		59, 1	56, 9	63, 7	56, 9



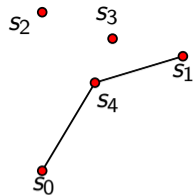
Exemple : reconstruction

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$	38, 5	38, 9	46, 7	45, 2
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$		59, 1	56, 9	63, 7	56, 9



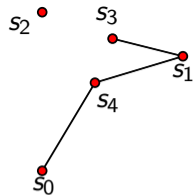
Exemple : reconstruction

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$	38, 5	38, 9	46, 7	45, 2
$\min_j (\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$		59, 1	56, 9	63, 7	56, 9



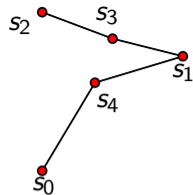
Exemple : reconstruction

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$	38, 5	38, 9	46, 7	45, 2
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$		59, 1	56, 9	63, 7	56, 9



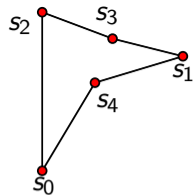
Exemple : reconstruction

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$	38, 5	38, 9	46, 7	45, 2
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$		59, 1	56, 9	63, 7	56, 9



Exemple : reconstruction

	s_0	s_1	s_2	s_3	s_4
$\{s_0\}$	0				
$\{s_0, s_1\}$	$+\infty$	20, 6			
$\{s_0, s_2\}$	$+\infty$		18		
$\{s_0, s_3\}$	$+\infty$			17	
$\{s_0, s_4\}$	$+\infty$				11, 7
$\{s_0, s_1, s_2\}$	$+\infty$	34, 7	37, 4		
$\{s_0, s_1, s_3\}$	$+\infty$	25, 2		28, 9	
$\{s_0, s_1, s_4\}$	$+\infty$	22, 1			31, 1
$\{s_0, s_2, s_3\}$	$+\infty$		25, 5	26, 5	
$\{s_0, s_2, s_4\}$	$+\infty$		21, 7		28
$\{s_0, s_3, s_4\}$	$+\infty$			17, 0	22, 4
$\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$	$+\infty$	34, 8	37, 4	43, 0	
$\{s_0, s_1, s_2, s_4\}$	$+\infty$	38, 4	38, 9		45, 2
$\{s_0, s_1, s_3, s_4\}$	$+\infty$	25, 3		30, 3	34, 2
$\{s_0, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$		25, 6	30, 2	31, 9
$\{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$+\infty$	38, 5	38, 9	46, 7	45, 2
$\min_j(\Delta_{[S, s_j]} + \delta_{j0})$		59, 1	56, 9	63, 7	56, 9



Algorithme de reconstruction

Algorithme : $TSP(S)$

$\Delta \leftarrow$ tableau à deux dimensions, indexé par les sous-ensembles de S contenant $\{s_0\}$, et par les sommets s_0 à s_{n-1}

$Prec \leftarrow$ tableau de mêmes dimensions

$\Delta_{[\{s_0\}, s_0]} = 0$

pour $t = 2$ à n :

pour *tous les* $U \subset S$ de taille t tels que $s_0 \in U$:

$\Delta_{[U, s_0]} = +\infty$

pour *tout* $s_j \in U, j \neq 0$:

$\Delta_{[U, s_j]} = \min\{\Delta_{[U \setminus \{s_j\}, s_i]} + \delta_{ij} : s_i \in U, i \neq j\}$

$Prec_{[U, s_j]} \leftarrow$ indice du minimum

renvoyer $\min_j (\Delta_{[\{s_0, \dots, s_n\}, s_j]} + \delta_{j0}),$ *indice du min et Prec*

Algorithme de reconstruction

Algorithme : TSP(S)

$\Delta \leftarrow$ tableau à deux dimensions, indexé par les sous-ensembles de S contenant $\{s_0\}$, et par les sommets s_0 à s_{n-1}

$\text{Prec} \leftarrow$ tableau de mêmes dimensions

$\Delta_{[\{s_0\}, s_0]} = 0$

pour $t = 2$ à n :

pour tous les $U \subset S$ de taille t tels que $s_0 \in U$:

$\Delta_{[U, s_0]} = +\infty$

pour toute $s_j \in U, j \neq 0$:

$\Delta_{[U, s_j]} = \min\{\Delta_{[U \setminus \{s_j\}, s_i]} + \delta_{ij} : s_i \in U, i \neq j\}$

$\text{Prec}_{[U, s_j]} \leftarrow$ indice du minimum

renvoyer $\min_j (\Delta_{[\{s_0, \dots, s_n\}, s_j]} + \delta_{j0}),$ indice du min et Prec

Algorithme : TSP-REC($S, \Delta, \text{Prec}, j$)

$i_0 \leftarrow 0$

$i_1 \leftarrow j$

$U \leftarrow S$

pour $k = 2$ à $n - 1$:

$i_k \leftarrow \text{Prec}_{[U, i_{k-1}]}$

$U \leftarrow U \setminus \{s_{i_{k-1}}\}$

renvoyer $(i_0, i_1, \dots, i_{n-1}, i_0)$

Algorithme de reconstruction

Algorithme : TSP(S)

$\Delta \leftarrow$ tableau à deux dimensions, indexé par les sous-ensembles de S contenant $\{s_0\}$, et par les sommets s_0 à s_{n-1}

$\text{Prec} \leftarrow$ tableau de mêmes dimensions

$\Delta_{[\{s_0\}, s_0]} = 0$

pour $t = 2$ à n :

pour tous les $U \subset S$ de taille t tels que $s_0 \in U$:

$\Delta_{[U, s_0]} = +\infty$

pour toute $s_j \in U, j \neq 0$:

$\Delta_{[U, s_j]} = \min\{\Delta_{[U \setminus \{s_j\}, s_i]} + \delta_{ij} : s_i \in U, i \neq j\}$

$\text{Prec}_{[U, s_j]} \leftarrow$ indice du minimum

renvoyer $\min_j(\Delta_{[\{s_0, \dots, s_n\}, s_j]} + \delta_{j0}),$ indice du min et Prec

Algorithme : TSP-REC($S, \Delta, \text{Prec}, j$)

$i_0 \leftarrow 0$

$i_1 \leftarrow j$

$U \leftarrow S$

pour $k = 2$ à $n - 1$:

$i_k \leftarrow \text{Prec}_{[U, i_{k-1}]}$

$U \leftarrow U \setminus \{s_{i_{k-1}}\}$

renvoyer $(i_0, i_1, \dots, i_{n-1}, i_0)$

Lemme

L'algorithme TSP-REC construit un chemin de longueur minimale en temps $O(n)$

Bilan

Théorème

La longueur minimale d'un chemin passant par n points peut être calculée en temps $O(n^2 2^n)$. Le chemin lui-même peut être calculé en temps $O(n)$ supplémentaire.

Théorème

La longueur minimale d'un chemin passant par n points peut être calculée en temps $O(n^2 2^n)$. Le chemin lui-même peut être calculé en temps $O(n)$ supplémentaire.

- ▶ Détails à régler : gestion des ensembles
 - ▶ théorie : pas de problème (bonne complexité)
 - ▶ pratique : pas si facile !

Théorème

La longueur minimale d'un chemin passant par n points peut être calculée en temps $O(n^2 2^n)$. Le chemin lui-même peut être calculé en temps $O(n)$ supplémentaire.

- ▶ Détails à régler : gestion des ensembles
 - ▶ théorie : pas de problème (bonne complexité)
 - ▶ pratique : pas si facile !
- ▶ Fonctionne aussi hors d'un plan euclidien (carte, plans, graphes, ...)

Théorème

La longueur minimale d'un chemin passant par n points peut être calculée en temps $O(n^2 2^n)$. Le chemin lui-même peut être calculé en temps $O(n)$ supplémentaire.

- ▶ Détails à régler : gestion des ensembles
 - ▶ théorie : pas de problème (bonne complexité)
 - ▶ pratique : pas si facile !
- ▶ Fonctionne aussi hors d'un plan euclidien (carte, plans, graphes, ...)
- ▶ Très utile en pratique comme en théorie !

Théorème

La longueur minimale d'un chemin passant par n points peut être calculée en temps $O(n^2 2^n)$. Le chemin lui-même peut être calculé en temps $O(n)$ supplémentaire.

- ▶ Détails à régler : gestion des ensembles
 - ▶ théorie : pas de problème (bonne complexité)
 - ▶ pratique : pas si facile !
- ▶ Fonctionne aussi hors d'un plan euclidien (carte, plans, graphes, ...)
- ▶ Très utile en pratique comme en théorie !
- ▶ Un exemple : <http://map.vroom-project.org/>

Conclusion sur la programmation dynamique

- ▶ Méthode assez systématique pour de nombreux problèmes
- ▶ Souvent :
 - ▶ version simple en *bonne* complexité
 - ▶ améliorations possibles
- ▶ Parfois (trop) gourmande en mémoire

Conclusion sur la programmation dynamique

- ▶ Méthode assez systématique pour de nombreux problèmes
- ▶ Souvent :
 - ▶ version simple en *bonne* complexité
 - ▶ améliorations possibles
- ▶ Parfois (trop) gourmande en mémoire

Également aperçu dans ce cours

- ▶ Algorithme exact exponentiel (TSP)
- ▶ Plus courts chemins dans des graphes (DIJKSTRA)