TD 8. Programmation dynamique

Exercice 1. Coefficients binomiaux Les coefficients binomiaux $\binom{n}{k}$ vérifient la récurrence suivante : $\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1$ et $\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k}$ pour 0 < k < n.

- 1. Écrire un algorithme de programmation dynamique pour calculer $\binom{n}{k}$ et analyser sa complexité.
- 2. Écrire une variante de l'algorithme qui minimise l'espace mémoire utilisé.

Exercice 2. Stratégie étudiante

Une étudiante prévoit son programme de révision. Chaque jour peut être un jour de travail tranquille, un jour de travail soutenu, ou un jour de repos. Mais avant un jour soutenu, il lui faut un jour de repos. De plus, elle sait estimer, pour le jour i, le nombre t_i de points qu'elle obtiendra avec un travail tranquille et le nombre s_i de points avec un travail soutenu. Un jour de repos ne lui fait gagner aucun point. Par exemple, sur la semaine suivante, sa trantegie optimale est d'être en repos les jours 1 et 4, en travail tranquille le jour 3, et en travail tranquille le jour 2, ce qui lui tranquille le jour 3, et en travail tranquille tranquill

- **1.** Montrer que l'algorithme suivant n'est pas optimal (*n* est le nombre de jours).
 - $1 i \leftarrow 1$
 - 2 Tant que $i \leq n$:
 - 3 Si $i \le n-1$ et $s_{i+1} > t_i + t_{i+1}$:
 - Repos le jour i et travail soutenu le jour i + 1
 - $i \leftarrow i + 2$
 - 6 Sinon:
 - 7 Travail tranquille le jour *i*
 - $i \leftarrow i + 1$
- **2.** Proposer une formule récursive pour calculer le nombre p_i maximal de points obtenu en travaillant jusqu'au jour i.
- **3.** Décrire un algorithme de programmation dynamique pour calculer p_n et analyser sa complexité en temps et en espace.
- 4. Peut-on réduire sa complexité en espace?
- 5. Décrire un algorithme de calcul d'une stratégie optimale.

Exercice 3.

Le retour du sac-à-dos

On rappelle le *problème du sac-à-dos* : étant donné n objets $(t_0, v_0), \ldots, (t_{n-1}, v_{n-1})$ et une taille S, on cherche un sous-ensemble $I \subset \{0, \ldots, n-1\}$ qui maximise la *valeur* totale $\sum_{i \in I} v_i$ tout en respectant la contrainte $\sum_{i \in I} t_i \leq S$. On note V_{\max} la valeur maximale qu'on peut atteindre.

- 1. Pour m < n et $t \le S$, on note V(m,t) la valeur maximale que l'on peut atteindre en ne prenant que des objets parmi $(t_0, v_0), \ldots, (t_m, v_m)$, et avec une taille totale maximale $\le t$.
 - i. Exprimer V_{max} avec V(m, t) pour un m et un t bien choisis.
 - ii. Que vaut V(m, t) si $t < t_m$? Et si m = 0?
 - iii. Donner une formule récursive pour V(m, t). Distinguer deux cas: on choisit l'objet m ou non.
 - iv. En déduire un algorithme de calcul de $V_{\rm max}$ et analyser sa complexité.
 - v. Comparer le résultat avec l'approche par recherche exhaustive.
- On souhaite effectuer un algorithme de reconstruction, pour obtenir une solution.
 - i. Modifier l'algorithme précédent pour calculer, pour tout m et t, un booléen $C_{[m,t]}$ qui indique si l'objet m est choisi pour atteindre la valeur V(m,t).
 - ii. Utiliser le tableau des $C_{[m,t]}$ pour reconstruire la solution.
- **3.** (bonus) Décrire une variante des algorithmes précédents qui calcule la taille S(m, v) minimale d'un sac-à-dos de valeur v constitué des objets 0 à m, pour tout m et v.

Exercice 4.

Voyageur de commerce

On rappelle le problème du voyageur de commerce : étant donné n points $p_i = (x_i, y_i)$, on cherche un chemin $p_{i_0} \to p_{i_1} \to \cdots \to p_{i_{n-1}} \to p_{i_0}$ de longueur totale minimale, où la longueur entre p_i et p_j est $\delta_{i,j} = \sqrt{x_j - x_i)^2 + (y_j - y_i)^2}$. On note L la longueur minimale d'un plus court chemin.

- **1.** Pourquoi peut-on fixer $i_0 = 0$?
- **2.** Soit *P* l'ensemble des points, et $U \subset P$ tel que $p_0, p_j \in U$. On note $\Delta(U, p_j)$ la longueur du plus court chemin de p_0 à p_j qui passe par chaque sommet de U une fois exactement.
 - i. Exprimer L en fonction de la fonction Δ et de $\delta_{i,0}$.
 - ii. Que vaut $\Delta(\{p_0\}, p_0)$?
 - **iii.** Montrer que $\Delta(U, p_i) = \min\{\Delta(U \setminus \{p_i\}, p_i) + \delta_{i,i} : p_i \in U, i \neq 0, j\}$.
- **3. i.** Écrire un algorithme de programmation dynamique pour le voyageur de commerce.
 - ii. Analyser sa complexité. Indication : combien P a-t-il de sous-ensembles ?
 - iii. Comparer le résultat avec l'approche par recherche exhaustive.